



ZAHN DER ANDACHT

Unofficial Fan Dossier · Anvil of War



CORE DATA

Kind of machine	Titan
Pattern / class	Warhound, Wolf class (always operates in pairs, specialised in finding and running down prey)
Legion / Chapter / House	Legio Invigilata ("Emperor's Guard") – Forge World Voss Prime
Era	The Horus Heresy (Titan against Titan, and Legions tearing themselves apart)

THE MACHINE

Left mount / arm	Melta cannon (short ranged, melts armour)
Right mount / arm	Titan power lance (built for the charge)

The machine

Der Rumpf wurde vor rund sechs Jahrhunderten in den Hallen von Voss Prime gegossen, in einer Ära, als die Forge-Welt noch nicht wusste, dass sie sich eines Tages selbst spalten würde. Nichts an ihm ist heute vollständig original. Das linke Beinaktuatorpaket stammt nicht mehr aus der Gießerei, die den Rest des Rumpfes fertigte — es wurde einem geschwisterlichen Wrack entnommen, dessen Herkunftsplakette man absichtlich abgeschliffen hat. Ein Plattensegment am rechten Hüftgelenk trägt ein Kettensymbol, das zu keinem bekannten Kohortenregister von Voss Prime passt; niemand an Bord fragt mehr, woher es kam, weil die Antwort niemandem gefallen würde.

Der Plasma-Reaktor im Rumpfkern klingt nicht wie ein Motor, sondern wie ein Atem, der zu lange angehalten wurde und jetzt gepresst entweicht — ein tiefes, unregelmäßiges Zischen, das durch die Beinstreben in den Boden wandert, noch bevor man ihn sieht. Läuft er heiß, riecht die Luft im Umkreis von hundert Schritten nach verbranntem Ozon, und die Besatzung schweigt grundsätzlich, weil Worte in diesem Zustand die Konzentration des Princeps stören. Versagt er katastrophal, bleibt im Umkreis eines Kilometers nichts stehen, das nicht aus Ceramit oder purer Verzweiflung besteht.

Zwei Void-Schild-Generatoren schützen ihn — nicht mehr, denn ein Warhound trägt keinen dritten. Kollabiert einer, halbiert sich der Schutz in demselben Augenblick, in dem der Treffer registriert wird, und die zweite Hülle muss den Rest des Gefechts allein tragen. Während beide nachladen, tut der Zahn der Andacht das, wofür seine Klasse gebaut wurde: er läuft, er kreist, er verschwindet aus der Sichtlinie, statt zu stehen und zu hoffen.

Er kann keinen Warlord im Frontalgefecht binden und überleben; dafür fehlt ihm die Panzerung wie die Feuerkraft. Unwegsames, verminkes Gelände zwingt ihn zum Umweg, wo ein schwererer Titan einfach hindurchginge. Und seit sein Rudelpartner fehlt, fehlt ihm das Kreuzfeuer, für das seine Klasse eigentlich ausgelegt ist — er jagt jetzt allein, und das war nie der Plan.



Armament

****Linke Waffenaufnahme — Schmelzkanone.**** Auf kürzeste Distanz verflüssigt sie Panzerung, statt sie zu durchschlagen; ein einzelner Treffer reicht, um einen Kampfpanzer zur Pfütze zu machen. Ihre praktische Reichweite ist die eines Faustkampfes zwischen Titanen — nah genug, dass die Hitze das eigene Bein versengt, wenn der Wind sich dreht, was seit dem Duell gegen die Klaue der Andacht regelmäßig geschieht: Ein verzogenes Kühlventil lässt sie gelegentlich zu früh entlüften und die eigenen Kabelstränge am Vorderbein ansengen.

****Rechte Waffenaufnahme — Titanen-Lanze.**** Gebaut für den Sturmangriff, nicht für das Ringen: Sie durchbohrt im vollen Lauf, wo eine Klinge nur schneiden würde. Ihre Reichweite ist im Grunde die Länge eines Sprints — außerhalb des Angriffs ist sie kaum mehr als toter Stahl. Der Schaft ist seit dem Duell gerissen und mit einer runengeätzten Eisenklammer notdürftig gebunden; das Störfeld an der Spitze erreicht seither nur noch drei Viertel seiner ursprünglichen Stärke.

****Carapace — Apocalypse-Raketenwerfer.**** Eine Flächenwaffe gegen Infanterie- und Fahrzeugverbände, ausgerichtet über eine Manifold-Überlagerung, die Magos Sorrant selbst pflegt; einmal abgefeuert, lässt sich der Schwarm nicht mehr korrigieren.

****Carapace — Icarus-Autokanone.**** Luftabwehr, geführt von einem eigenen, servogekoppelten Servitor, der unabhängig vom Princeps verfolgt und feuert — der einzige Grund, warum Ehrengard sich während eines Sturmangriffs überhaupt auf die Lanze konzentrieren kann.

Ein Warhound trägt eigentlich nur eine Carapace-Waffenaufnahme; dass der Zahn der Andacht zwei trägt, ist eine Feldmodifikation, keine Auslegung. Nach dem Verlust seines Rudelpartners griffen die verbliebenen loyalistischen Magi von Voss Prime auf eine geborgene Zwillingsslafette eines verkrüppelten Reaver zurück und schweißten sie auf den Rücken des Titanen — ein Versuch, die Feuerkraft zu ersetzen, die einst zwischen zwei Warhounds aufgeteilt war. Die Waffenmeister der Legion warnten, das Zusatzgewicht werde genau jenen Sprint dämpfen, der einen Wolf definiert; sie hatten recht. Der Maschinengeist nahm den Raketenwerfer bereitwillig an — er feuert ihn inzwischen von selbst ab, sobald er dichte Infanterie erfasst — behandelt die Icarus-Klemmen aber wie ein fremdes Glied und schwenkt sie manchmal eine halbe Sekunde zu spät, als wolle er sie abschütteln. Als man ihm später ein Titanen-Kettenfaust anstelle der Lanze anbot, um ihn dem Nahkampfschema eines Reaver anzugleichen, verweigerten die Zündrituale dreimal die Übernahme. Magos Sorrant gab auf und setzte die Lanze zurück. Sein Vermerk im Logbuch: ****Der Geist erinnert sich nur an den Sturm, nicht an das Ringen.****

THE ONE INSIDE

Crew / occupant

****Princeps Seniores Torvald Ehrengard**** wurde nicht auf einer Forge-Welt gefunden, sondern auf der Schreinwelt Petrahain, unter den Büsserorden, die dort seit Generationen dem Imperator ihre Sprache und ihren Schlaf opfern. Die Collegia nahm ihn, weil sein Wille bereits vor der Weihe gebrochen und neu geformt worden war — ein Mann, der gelernt hatte, sich einem Größeren zu unterwerfen, lange bevor man ihm einen Kommandothron anbot. Er ist bis heute kaum augmetiert: ein Vox-Implantat an der Kehle, ein neuraler Anschluss an der Wirbelsäule, sonst Fleisch. Man hält ihn absichtlich so — Fleisch ist der Ankerpunkt, der verhindert, dass der Priester sich vollständig in der Maschine auflöst, die



ANVIL-OF-WAR

er zu bedienen vorgibt zu dienen. Er sitzt noch immer den Kommandothron; man bot ihm nach einer schweren Verwundung den Amnion-Tank an, und er lehnte ab. **"Den Priester im eigenen Reliquiar zu ertränken"**, sagte er, **"ist keine Weihe, sondern eine Erpressung."** Er ist der dritte Princeps auf diesem Thron; die Namen der ersten beiden stehen auf einer schmalen Plakette unter der Kommandoluke, klein genug, dass man sich bücken muss, um sie zu lesen.

****Moderatus Iselde Kray**** sitzt an der Waffenstation. Sie spürt die Hitzewelle der Schmelzkanone als Fieber im linken Arm und den Impuls der Lanze als ziehenden Schmerz in der rechten Schulter — von den Beinen, vom Boden, spürt sie nichts.

****Moderatus Bren Osk**** führt Antrieb und Void-Schilde. Er kennt jeden Kieselstein unter den Füßen des Titanen, jede Belastung an den Schildgeneratoren, und nichts, absolut nichts von der Hitze, die Kray in ihrem Arm trägt.

Im hinteren Kommandoabschnitt, versiegelt hinter einer eigenen Luke, sitzt ****Magos Ilyv Sorrant****, der Tech-Priester, dessen Mechanogreifer permanent in den Kognitorbänken verankert sind. Zwei Servitoren, direkt in die Carapace-Waffenaufnahmen verdrahtet, verwalten das, wofür die Besatzung keine dritte Hand mehr übrig hat.

Die Verschmelzung

Durch die Mind Impulse Unit trägt Ehrengard das Manifold nicht wie ein Bild, sondern wie eine zweite Haut: Die Haltung des Titanen wird seine eigene Haltung, seine gebeugten Schultern sind die geneigten Waffenarme des Zahns. Wird die Hülle getroffen, erscheint binnen Minuten ein Bluterguss an der entsprechenden Stelle seines eigenen Körpers — Sanitäter der Legion haben aufgehört, danach zu fragen, welche seiner Blutergüsse von Gebeten und welche vom Feind stammen. Ein katastrophaler Rückkopplungsstoß, wenn ein Schild fällt oder der Reaktor überlastet, kann Herzstillstand oder das auslösen, was die Legion nüchtern **"Seelenverbrennung"** nennt; wer das überlebt, aber nicht mehr sicher an einen Thron zurückkehren kann, wird nicht entlassen, sondern in Kontemplation versetzt — Dienst am Reliquarium selbst, nur ohne Thron.

Bei einer Notabschaltung werden Besatzung und Tech-Priester in gepanzerten Rettungskapseln in den Kopf verlegt, während der Princeps zwischen zwei Befehlen wählt: den Reaktor selbst zu sprengen oder die Hülle für die Bergung zu erhalten. Ehrengard würde jedes Mal sprengen — ein Reliquiar, das dem Feind in die Hände fällt, ist schlimmer als ein Reliquiar, das verglüht. Osk, der die Maschine als Maschine liebt, würde jedes Mal bergen wollen. Bislang musste keiner von beiden wählen.

MACHINE SPIRIT

The machine spirit

Der Maschinengeist des Zahns der Andacht handelt, bevor man ihn fragt. Er dreht die Waffenaufnahmen zu Wärmesignaturen, die noch keiner der Moderati auf dem Schirm hat; er feuert den Raketenwerfer ab, sobald dichte Infanterie ins Manifold tritt, ohne auf Freigabe zu warten. Er verweigert dagegen jede Ruhe im Stand — selbst im Leerlauf verlagert er das Gewicht von Bein zu Bein, als könne er nicht anders, als weiterzulaufen. Er hat gelernt, allein zu jagen, seit ihm dazu keine Wahl mehr blieb, und die Besatzung hat aufgehört, ihn zurück in Formation zu zwingen, wenn ein zweiter Titan zugeteilt wird — er weicht dann leicht aus der Linie ab, jedes Mal, und niemand meldet es mehr.



ANVIL-OF-WAR

Im feralen Ausbruch übernimmt er vollständig: Die Servitoren an der Carapace feuern in einer Kadenz, die kein menschlicher Befehl auslösen könnte, und Ehrengard reitet ihn in diesen Momenten, statt ihn zu führen — ein Priester, der seinem eigenen Reliquiar folgt, weil es ihm vorausgeht.

Die Erweckung

Nur der Princeps darf sprechen, wenn der Reaktor geweckt wird; Moderati und Tech-Priester schweigen bis zum ersten Zünden. Ehrengard kniet vor dem Kontrollpult, liest eine Litanei aus einem geketteten Pergamentband, der zum Reliquarium selbst gehört, und tropft geweihtes Öl auf die Aktivierungsmatrix — kein Wort mehr, nur Namen: seiner selbst, des Titanen, der Legion. Antwortet der Reaktor langsam, tritt Magos Sorrant hinzu und salbt die Matrix ein zweites Mal, diesmal mit einem Tropfen Ehrengards eigenem Blut, in einer Handlung, die keiner der beiden je kommentiert.

Wovon die Besatzung nicht spricht

Die Zieldaten aus dem Duell gegen die Klaue der Andacht wurden nie gelöscht. Jedes Mal, wenn der Zahn der Andacht ein feindliches Ident-Signal erfasst, hält die Verriegelung eine halbe Sekunde länger als nötig — genau so lange, wie sie beim letzten Mal brauchte, um sicherzugehen. Niemand an Bord hat je darüber gesprochen, ob die Maschine zögert oder sich erinnert.

BATTLE HONOURS

Campaigns and battle honours

Die Hetzjagd von Ophrent-Rand, 005.M31 Als Maniple Ferrum-Wacht — der Zahn der Andacht neben seinem Rudelpartner, der Klaue der Andacht, und einem Reaver namens Ignis Cor — brach das Paar einen aufständischen Nachschubzug ab, den größere Titanen nie gefunden hätten. Beide Warhounds jagten ihn über zwei Grate, trieben ihn in eine Schlucht und zerlegten ihn im Kreuzfeuer, ehe die Kolonne auch nur Verstärkung rufen konnte. Der Preis war gering: ein verlorener Void-Schild-Generator auf der Klaue der Andacht, binnen Stunden wieder aufgeladen. Es war die letzte Jagd, die sie gemeinsam vollendeten.

Die Zerreißung von Voss Prime, 008.M31 Als die Legion sich spaltete, stand die Klaue der Andacht auf der falschen Seite der Trennlinie. Die beiden Warhounds fanden sich über eine Distanz von mehr als drei Kilometern wieder, jeder mit dem Ident-Signal des anderen bereits im Manifold verankert, aus tausend gemeinsamen Jagden. Der Zahn der Andacht gewann das Duell — die Lanze traf, als die Klaue eine Deckung suchte, die es nicht gab. Der Sieg kostete ihm den intakten Schaft seiner Lanze und, wie die Besatzung nie in einem Bericht schreibt, das letzte, was ein Warhound seiner Klasse eigentlich braucht: seinen Partner.

Der Rückzug von Kessendahl, 009.M31 Eine Niederlage. Infanterie mit Melta-Bomben, gestützt von einem verbündeten Freiritter des Hauses Corrial auf einem Knight-Rahmen, lockte ihn in verminktes Gelände, wo sein Tempo nichts nützte. Ein Void-Schild fiel endgültig, eine Beinstrebe riss, und nur der Ritter deckte den Rückzug lange genug, damit der Zahn der Andacht sich aus der Reichweite schleppen konnte. Er kehrte auf drei funktionsfähigen Beinen zurück.

Die Wacht über der Aschstraße, 011.M31 Zum ersten Mal seit der Zerreißung jagte er offiziell allein, ohne Rudelpartner, der Doktrin seiner eigenen Klasse zuwider. Er hielt die Straße drei Tage gegen wiederholte Vorstöße, ohne einen Schritt zurückzuweichen — ein Erfolg, den niemand in der



ANVIL-OF-WAR

Legion feierte, weil jeder wusste, wofür er den zweiten Warhound eigentlich gebraucht hätte.