

DIE BUSSMAURER

Inoffizielles Fan-Dossier · Anvil of War

„Das Lot lügt nicht. Die Schuld wird vermauert. Der Plan sieht weiter als das Auge. Neun halten, einer zählt.“

Inoffizielles, nicht-kommerzielles Fan-Projekt. Nicht von Games Workshop autorisiert oder unterstützt.
Warhammer 40,000 und alle zugehörigen Marken sind Eigentum von Games Workshop Limited.
anvil-of-war.com

KERNIDENTITÄT

Ursprungslegion	Imperial Fists
Gründung	Unstated Founding — datierte Welle ohne Ordnungszahl (ca. 418.M36)
Welttyp	Büßer (Herkunft, keine Weltklasse)
Kampfdoktrin	Belagerungskrieg
Loyalitätsstatus	Renegade (fiel erst nach der Häresie ab)
Ordensstärke	Unbekannt / geheim gehalten
Ein-Satz-Definition	Ein Orden, der seit zweihundert Jahren einen Wall gegen den Schwarm baut, ohne zu wissen, auf welcher Seite er steht.

Die vier Säulen

Die Probe
Kein Wall wird bezogen, bevor er geprüft ist, und kein Bruder in die Schlacht geschickt, bevor er geprüft ist. Die Bußmaurer messen alles: Mörtel, Munition, Seelen. Die Messung entscheidet, nicht der Rang.

Der Abtrag
Was die Probe nicht besteht, wird ohne Zorn abgetragen. Der Orden reißt eigene Stellungen ein, wenn sie falsch stehen, und gibt Gelände preis, das er nicht halten kann. Stolz gilt als Rissbildung.

Die Weisung
Gebaut wird nach der Tafel von Carrowind. Ihr Grundriss ändert sich jede Nacht, und der Orden folgt jeder Änderung, auch wenn eine fertige Bastion dafür wieder fallen muss. Widerspruch wird angehört und verbucht.

Die Lücke
Ein gefallener Bruder hinterlässt eine Lücke, die nicht gefüllt wird, bis die Tafel einen Namen zeigt. Die Bußmaurer kämpfen lieber mit sieben Kreisen als mit einem falsch gezählten achten.

Vergleich mit der Ursprungslegion

Aspekt	Ursprungslegion	Dieser Orden
Haltung zu Rogal Dorn	Vorbild und Erbauer Terras	Die Ordenspriester lehren, er habe ihnen eine unvollendete Mauer hinterlassen
Bauweise	Erprobte Muster, sichtbare Stärke	Wechselnde Grundrisse nach der Tafel
Glaube	Imperiumskult, Pflicht	Bußlehre, Kult des Plans

Organisation	Zehn Kompanien nach Codex	Kreise zu neun, Scharen zu neun Kreisen
Farben	Leuchtendes Gelb	Verblichenes Ocker mit kobaltblauen Fugen
Hauptfeind	Wechselnd, Eiserne Krieger historisch	Tyraniden
Umgang mit Schwäche	Prüfung durch Schmerz	Prüfung durch das Lot

Weitere Kerndaten

Angabe	Wert
Gründung	ca. 418.M36, Unbezifferte Gründung
Heimatwelt	Kervaal, eine Bußkolonie
Festungskloster	Die Lotburg
Kampfdoktrin	Belagerung, Festungsbau, Stellungskrieg
Codex-Konformität	ca. 15 %
Schlachtruf	„Neun halten!“
Ordensstärke	unbekannt, vom Orden geheim gehalten

KERNIDENTITÄT (FORTSETZUNG)

Anredeformen / Titelkaskade

Ebene	Bezeichnung	Verwendungskontext
Einzelner Bruder	Schuldsetzer	Nach dem Ritus des ersten gesetzten Steins; Selbstbezeichnung im Gebet
Orden als Ganzes	Die Steine Dorns	Gegenüber Fremden und in den Litaneien des Reklusiams
Zeremonieller Volltitel	Bußmaurer von Kervaal, Hüter des Ungeschlossenen Walls, Schuldner des Rogal Dorn	Schwüre, Kriegserklärungen, die Lotprobe

Ordens-Merksatz

Das Lot lügt nicht. Die Tugend der Geradheit. Der Neophyt lernt, dass Augen täuschen und Gefühle schwanken, ein Senkblei aber nur der Schwere gehorcht. Was nicht im Lot steht, wird abgetragen, auch ein Bruder.

Die Schuld wird vermauert. Die Tugend der Buße. Jeder Aspirant stammt von Verurteilten ab. Er lernt, dass Schuld nicht vergeben wird. Sie wird verbaut, Stein um Stein, bis die Mauer trägt.

Der Plan sieht weiter als das Auge. Die Tugend des Gehorsams gegenüber der Tafel. Der Neophyt lernt, dass ein Maurer den ganzen Bau nie sieht. Wer zweifelt, weil er nicht versteht, baut schief.

Neun halten, einer zählt. Die Tugend der Ordnung. Neun stehen in der Mauer, der Zehnte steht dahinter und zählt die Lebenden. Der Neophyt lernt, sein eigenes Fehlen als Lücke zu denken.

LORE & GESCHICHTE

Gründungsgeschichte

Um 418.M36 erhob die Unbezifferte Gründung den Orden aus Gensaat der Imperial Fists und setzte ihn auf Kervaal, eine Welt der Verurteilten, an eine Grenze, an der Xenos und Warpstürme einander ablösten. Ordensmeister Aldebrand Kehr formte ihn nach dem Codex, aber mit dem Belagerungshandwerk der Ursprungslegion als Herz.

Rund 5.300 Jahre blieb der Orden treu. 739.M41 verlor er die Welt Vessarine an eine Splitterflotte der Tyraniden, 744.M41 barg er aus einer Ruine auf Carrowind eine kristallene Tafel, deren Grundriss sich nachts neu ritzte und einen Wall versprach, der den Schwarm hält. Tzeentch nannte niemand. Man baute. 783.M41 erklärte das Imperium den Orden zum Excommunicate Traitoris.

Die Heimatwelt

Kervaal ist eine Kalksteinwelt unter graugelbem Himmel, besiedelt von Strafkolonisten, deren Nachfahren bis heute Mauern als Buße errichten. Die **Kalkschnecke** sondert einen Schleim ab, der zu Mörtel härtet; jeder Wall des Ordens ist mit ihr gebunden. Der **Kervaal-Mauersegler** nistet nur in Mauern, die im Lot stehen. Seit der Tafel nisten in den Neubauten keine mehr, und die Ordensdiener sprechen darüber nur leise.

Ordenskult

Die Imperial Fists verehren den Imperator und ehren Dorn durch Pflicht. Die Bußmaurer verehren den Plan. Ihre Ordenspriester lesen jede Nacht die Tafel und verkünden, was abgerissen und was gesetzt wird. Tzeentch heißt bei ihnen „der Bauherr“, und kein Bruder gibt zu, dass dieser Name einen Gott meint. Schuld gilt als Baustoff, nicht als Sünde.

Gensaat-Besonderheiten

Wie viele Abkömmlinge der Imperial Fists fehlen den Brüdern Betchersche Drüse und Sus-an-Membran. Seit Carrowind kommt hinzu: Wunden verheilen mit kalkweißem Schorf, und die Progenoiddrüsen liefern seltener reife Gensaat, was die Lücken im Orden langsamer schließt als je zuvor.

Fluch-Stufen

Stufe 1 — Der Lotfehler: - Zahlenreihen, mit dem Kampfmesser in die Innenseite des linken Unterarmpanzers geritzt. - Bei jeder Rast liegt die rechte Handfläche flach an einer Mauer. - Ein kobaltblauer Fleck in der rechten Iris, sichtbar ohne Helm.

Der Bruder wird verbucht und kämpft weiter. Er führt fortan keinen Kreis als Zählender, denn wer selbst gezählt wird, darf nicht zählen.

Stufe 2 — Die offene Fuge: - Die Zahlenreihen wandern über Nacht vom Unterarm bis auf die Schulterplatte. - An den Handschuhfingern wächst eine kalkweiße Kruste wie Mauerputz. - Die Iris ist ganz blau; die Helmlinsen glimmen im Dunkeln blau nach.

Zuständig ist der Ordenspriester. In der Lotkammer steht der Bruder neun Stunden unter dem Bleilot; schwingt es zu ihm hin, wird die Abweichung in Fingerbreiten gemessen und verbucht. Er kämpft nur noch an der Mauer, nie dahinter.

Stufe 3 — Die Abbindung: Die Fugen der Rüstung sind mit blauem Kristallmörtel zugewachsen, der Bruder kann sie nicht mehr ablegen und spricht nur noch in Maßen.

Er wird ins Füllgewölbe überstellt. Kein Bruder ist je aus der Abbindung zurückgekehrt; der Orden führt die Zahl der Überstellten, nicht ihre Namen.

Verlorene Kompanie

Der Name. Das Füllwerk. So heißt der Bruchstein im Kern einer Mauer, der nie gesehen wird und doch trägt. Die Abgebundenen stehen dort, wo der Wall zuerst bricht.

Das Entfernte. Ihnen fehlt der schwarze Lotstrich, der bei jedem Bruder in gutem Stand senkrecht vom Helmkamm bis zum Gitter läuft. Er bedeutet: dieser Mann steht im Lot. Ein Helm ohne Strich sagt jedem, dass hier nichts mehr gerade ist.

Das Hinzugefügte. In das Auslassgehäuse des Tornisters ist ein Lotreliquiar eingesetzt: ein Bleizylinder mit Sichtfenster, darin ein Splitter vom Wall des Bruders. Die Abwärme des Reaktors führt ein Messingrohr hindurch, sodass der Splitter rot glüht, solange der Mann lebt.

GRÜNDUNG

Abgrenzung

Belagerungskunst und Abfall legen den Verdacht nahe, die Bußmaurer stammten von den Iron Warriors. Die Ähnlichkeit ist konvergente Entwicklung und keine Gensaat-Verwandtschaft. Ihr Erbe ist das der Imperial Fists, und gerade darin liegt ihr Elend.

HEIMWELT UND FESTUNGSKLOSTER

Ortsverzeichnis des Festungsklosters

Ort	Funktion	Besonderheit
Der Setzhof	Initiation: der Aspirant setzt seinen ersten Stein	Nasser Kalkgeruch, Kellen klirren, ein halbfertiger Wall ohne Ende
Der Schuldgang	Gedenkort der Gefallenen	Jeder Initiationsstein trägt eine Kerbe; Lücken sind mit schwarzem Tuch verhängt
Die Lotkammer	Überwachung der Gezeichneten	Ein Bleilot an neun Meter Kette, das selbst bei Windstille summt
Die Tafelkammer	Verwahrung der Tafel von Carrowind, vor Fremden verborgen	Kobaltblaues Licht ohne Quelle, das Kratzen eines unsichtbaren Griffels
Das Füllgewölbe	Quartier des Füllwerks	Kalkstaub auf dem Boden, in dem keine Fußspuren bleiben

DIE HEILIGE ZAHL

Übersicht

Der Orden zählt in Neun, der Zahl des Bauherrn. Ein Kreis umfasst neun Gezählte und einen Zählenden, der hinter ihnen steht und nicht mitgezählt wird. Neun Kreise bilden eine Schar; wie viele Scharen es gibt, bleibt geheim. Die Schar unter Hauptmann Dietrich Isenholt führt nur sieben Kreise mit 70 Kriegern, denn zwei Kreise fielen auf Tessering, und ein Kreis entsteht erst neu, wenn die Tafel seine Namen zeigt. Ein Bruder, der einen Kreis auf zehn Gezählte brächte, wartet im Setzhof, bis eine Lücke sich öffnet.

Name	Anführer und Titel	Krieger	Rolle
Befehlskreis	Hauptmann Dietrich Isenholt, Zählender der Schar	10	Führung, Terminatorkern
Diaz	Sergeant Waldemar Hagen	10	Linie, Mauerhalt
Brandhorst	Sergeant Halvard Vosskar	10	Linie, Gegenstoß
Frosthelm	Sergeant Siegfried Garadon	10	Linie, Schanzarbeit
Bastion und Bollwerk	Sergeant Sigismund Eichenwall	10	Schweres Feuer von der Brustwehr
Hallgrim	Veteranen-Sergeant Magnus Gravenholt	10	Vorfeldaufklärung
Rann	Veteranen-Sergeant Efried Polux	10	Minensuche, Horchgänge

Befehlskreis

Isenholt zählt; gezählt werden Leutnant Halvard Pugh, Ordenspriester Dietrich Torwald, Scriptor Darnath Krieger, Techmarine Traugott Isbrand und die fünf Terminatoren von Steinbrecher unter Veteranen-Sergeant Albrecht Lysander. Ihr Ritus ist das nächtliche Verlesen der Tafel. Der Land Raider „Wintermark“ trägt sie.

Diaz

Vor jeder Schlacht setzen die neun Gezählten je einen Stein in die erste Brustwehr. Der Kreis hält sie, bis der letzte Stein fällt. Der Redemptor-Dreadnought Steinmark steht in ihrer Mitte.

Champion: Sergeant Waldemar Hagen, *Erster Stein von Diaz*. *„Die Mauer ist fertig, wenn ich tot bin. Vorher nicht.“* — Waldemar Hagen Auf Tessering hielt er mit vier Brüdern eine Bresche gegen Krieger-Organismen, bis Steinmark sie mit dem Körper verschloss.

Brandhorst

Sergeant Halvard Vosskar führt den Gegenstoß aus der Ausfallpforte. Ihr Ritus: neun Schläge mit dem Kampfmesser gegen das Tor, bevor es sich öffnet.

Frosthelm
Sergeant Siegfried Garadon baut, während andere schießen. Der Kreis schanzt unter Feuer und weiht jede Stellung mit Kalkschneckenmörtel. Der Predator „Grausturm“ deckt sie.

Bastion und Bollwerk
Zwei Hellblaster-Trupps zu je fünf, gezählt als ein Kreis: Sergeant Oswald Reismark steht unter den Neun, Eichenwall zählt. Der Ballistus-Dreadnought Vandergard feuert von ihrer Flanke.

Champion: Sergeant Sigismund Eichenwall, *Hüter der Brustwehr*. *„Ich zähle die Schüsse nicht. Ich zähle, wer sie noch abgibt.“* — Sigismund Eichenwall Auf Vessarine überhitzte sein Plasmagewehr dreimal; er feuerte ein viertes Mal und verlor zwei Finger, die er im Schuldgang vermauern ließ.

Hallgrim
Neophyten aus Kervaal, die das Vorfeld vermessen. Ihr Ritus ist das Abschreiten: neun Schritte zwischen jeder Markierung.

Champion: Veteranen-Sergeant Magnus Gravenholt, *Feldmesser*. *„Der Schwarm kommt immer von dort, wo die Karte am schönsten ist.“* — Magnus Gravenholt Er lag vier Tage unter einem Kadaver, um den Laufweg einer Brutmutter zu vermessen, und kehrte mit neun Zahlen zurück.

Rann
Veteranen-Sergeant Efried Polux führt die Horchgänge. Ihr Ritus: neun Atemzüge Stille, das Ohr am Fels, bevor ein Gang weitergetrieben wird.

Bleib dabei
Wer alles befehligt, trägt den Titel **Erster Zählender**.

KOMPANIEN

Kompanien

Diaz
Rolle: Intercessors

Held: Waldemar Hagen

Titel des Helden: Sergeant

Brandhorst
Rolle: Intercessors

Held: Halvard Vosskar

Titel des Helden: Sergeant

Frosthelm
Rolle: Intercessors

Held: Siegfried Garadon

Titel des Helden: Sergeant

Bastion
Rolle: Hellblasters

Held: Sigismund Eichenwall

Titel des Helden: Sergeant

Bollwerk
Rolle: Hellblasters

Held: Oswald Reismark

Titel des Helden: Sergeant

Steinbrecher
Rolle: Terminatoren

Held: Albrecht Lysander

Titel des Helden: Veteranen-Sergeant

Hallgrim
Rolle: Scouts

Held: Magnus Gravenholt

Titel des Helden: Veteranen-Sergeant

Rann
Rolle: Scouts

Held: Efried Polux

Titel des Helden: Veteranen-Sergeant

BEKANNTE CHARAKTERE

Charaktere

Dietrich Isenholt
Titel / Rolle: Captain

Halvard Pugh
Titel / Rolle: Lieutenant

Dietrich Torwald
Titel / Rolle: Ordenspriester

Darnath Krieger
Titel / Rolle: Librarian

Traugott Isbrand
Titel / Rolle: Techmarine

Steinmark
Titel / Rolle: Redemptor-Dreadnought

Vandergard
Titel / Rolle: Ballistus-Dreadnought

BEKANNTE CHARAKTERE (FORTSETZUNG)

Ulrich Barnsfeld, Erster Zählender

Ein schmaler Mann mit kalkweißen Narben, der seit 961.M41 die Tafel verwahrt. Er trägt eine Meisterwerkrüstung mit blau versiegelten Fugen und eine Energiefaust, deren Knöchel mit Mörtel ausgegossen sind. *„Ich habe die Tafel nie gelesen. Ich habe nur getan, was sie sagte.“* — Ulrich Barnsfeld Als die Inquisition 978.M41 die Lotburg anrief, ließ er den Vox neun Tage offen und antwortete nicht ein Mal.

Aldebrand Kehr, Ordensmeister (historisch)

Der Gründer, ca. 418.M36. Er führte einen Thunder Hammer und einen Bolter mit eingeritztem Senkblei. Die Ordenspriester lehren, er habe jeden Stein der ersten Lotburg selbst gemessen. *„Baut, was hält. Was schön ist, baut der Feind."* — Aldebrand Kehr Er fiel bei einer Belagerung, deren Name nur im Schuldgang steht; seine Kerbe ist die erste.

Hauptmann Dietrich Isenholt

Befehlshaber dieser Schar, gedrungen, heiser, Träger einer Terminatorrüstung mit Sturmbolter und Energieschwert. Er glaubt an die Tafel, weil er an Tessering glauben muss. *„Wir haben gehalten. Sag mir nicht, was wir gehalten haben."* — Dietrich Isenholt Er ließ eine fertige Bastion auf Tessering einreißen, weil die Tafel es verlangte; zwei Tage später brach der Schwarm genau dort ins Leere.

Leutnant Halvard Pugh

Isenholts rechte Hand, jung für sein Amt, mit Plasmapistole und Kettenschwert. Er führt das Kampfbuch. *„Ich schreibe auf, was geschah. Die Tafel schreibt auf, was geschehen soll."* — Halvard Pugh Er rettete das Kampfbuch aus der brennenden „Wintermark" und verlor dabei das linke Auge.

Ordenspriester Dietrich Torwald

Hüter der Lotkammer, ein Mann ohne Gesang, mit Krosius und Bolterpistole. Er führt die Liste der Vermissten von Tessering. *„Das Lot lügt nicht. Ich bete, dass ich es nicht falsch halte."* — Dietrich Torwald Er stand selbst unter dem Lot, ohne Befehl, neun Stunden lang.

Scriptor Darnath Krieger

Der einzige Psyker, der die Tafel ohne Nasenbluten liest. Er trägt einen Psistab aus Kalkstein. *„Sie flüstert nicht. Sie rechnet."* — Darnath Krieger Auf Tessering riss er einen Schattenschleier des Schwarms auf und brach danach drei Tage lang Kalk.

Techmarine Traugott Isbrand

Herr der Maschinen und der Mörtel, mit Servogeschirr und Laserkanonen-Servoarm. *„Steinmark klagt. Ich sage ihm, dass er gut steht."* — Traugott Isbrand Er wartete Vandergard unter Feuer, während Säure seinen Servoarm fraß.

FELDZÜGE

Feldzüge

Der Fall von Vessarine
Ära: 739.M41

Gegner: Tyraniden, Splitterflotte

Dauer: sieben Monate

Ausgang: Welt verloren

Die Bußmaurer bauten drei Ringe um die Hauptstadt und hielten sie gegen jeden Sturm. Der Schwarm stürmte nicht mehr. Er verzehrte die Biosphäre jenseits der Mauern, und die Stadt verhungerte hinter dem besten Wall, den der Orden je errichtet hatte. Sergeant Eichenwall gehörte zu den Letzten, die abzogen.

Die Bergung von Carrowind
Ära: 744.M41

Gegner: Kultisten ohne Namen

Dauer: elf Tage

Ausgang: Tafel geborgen

In einer Festungsruine, die niemand erbaut haben wollte, fand ein Trupp eine Kristalltafel, umringt von toten Kultisten mit verbundenen Augen. Die Tafel zeigte einen Grundriss Vessarines, verbessert. Der damalige Ordensmeister ließ sie verhüllen und mitnehmen. Niemand fragte, wer die Kultisten getötet hatte.

Der Wall von Tessering
Ära: 995.M41

Gegner: Tyraniden, Ausläufer der Schwarmflotte Kraken

Dauer: vier Monate

Ausgang: Welt gehalten, zwei Kreise verloren

Ungerufen landete die Schar und baute nach der Tafel. Der Wall hielt; die Imperiale Garde schoss dennoch auf ihn. Danach fehlten in der Stadt hinter dem Wall rund 40.000 Menschen, ohne Leichen, ohne Spuren. Isenholt meldete einen Sieg. Torwald begann eine Liste.

DER MAKEL

Die Führung der Schar ist uneins darüber, was auf Tessering geschah. Hauptmann Isenholt hält fest, dass die Welt nicht an den Schwarm fiel und dass die zwei verlorenen Kreise für diesen Erfolg starben. Ordenspriester Torwald hält ebenso fest an den rund 40.000 Fehlenden, deren Namen er aus den Stadtregistern abgeschrieben hat und deren Liste er jede Nacht neben der Tafel verliest. Beides ist im Kampfbuch verzeichnet, nebeneinander, in Leutnant Pughs Hand.

Wer davon weiß: der Befehlskreis und der Erste Zählende, der die Frage nicht entscheiden will. Was es gekostet hat: Seit vier Jahren hat die Tafel keinen einzigen Namen für die beiden leeren Kreise gezeigt, und Torwald glaubt, dass sie es nicht tun wird, solange seine Liste gelesen wird. Isenholt hat ihn nie gebeten, aufzuhören. Er hat ihn auch nie verteidigt.

Ein Kreis Neophyten wartet im Setzhof. Sie haben ihre ersten Steine gesetzt und bekommen keinen Platz. Zwei von ihnen zeigen bereits den blauen Fleck in der Iris. Ob das Warten die Ursache ist oder die Tafel, weiß niemand, und keiner der beiden Offiziere hat den Mut, die Frage in die Lotkammer zu tragen.

KURZGESCHICHTE

Neun Stunden

Das Lot summte. Ordenspriester Dietrich Torwald hatte in drei Jahrzehnten gelernt, das Summen zu überhören, so wie die Brüder an der Mauer das Kreischen des Schwarms überhörten. Es kam aus der Kette, nicht aus dem Blei, behauptete Isbrand. Torwald hatte ihm nie widersprochen.

Sergeant Siegfried Garadon stand darunter, ohne Helm. Die Lotkammer war kalt; Kalkstaub hing in der Luft wie Nebel und legte sich auf die Schultern des Sergeanten, auf die Zahlenreihen, die vor drei Nächten noch am Unterarm geendet hatten und jetzt bis zum Rand der Schulterplatte reichten. Torwald hatte sie gezählt. Es waren neunundachtzig Ziffern. Am Morgen würden es mehr sein.

„Die siebte Stunde“, sagte Torwald.

Garadon nickte. Seine rechte Hand lag an der Wand, flach, wie sie immer lag. Die Finger des Handschuhs waren weiß verkrustet. Torwald hatte ihm vor einem Jahr befohlen, die Hand herunterzunehmen. Garadon hatte gehorcht und dabei gezittert, als hielte man ihn über einen Abgrund. Torwald hatte den Befehl nicht wiederholt.

„Sie hat mich gezeigt“, sagte Garadon.

„Wer?“

„Die Tafel. Krieger hat es mir gesagt. Mein Name steht im Grundriss für Ostmark. Zweiter Wall, Nordflanke.“

Torwald antwortete nicht sofort. Er hatte die Tafel gestern Nacht verlesen, wie jede Nacht, und er hatte keinen Namen gesehen. Er sah nie Namen. Er sah Linien, die sich ritzten, während er hinsah, und Darnath Krieger sah darin, was er sah. Danach las Torwald seine eigene Liste, die Liste aus Tessering, Name um Name, und während er las, kratzte der Griffel nicht.

„Krieger liest gut“, sagte er.

„Er liest richtig.“ Garadon drehte den Kopf. Das rechte Auge war ganz blau, und in der grauen Kammer wirkte es heller als die Lumenstreifen an der Decke. „Wenn ich in Ostmark nicht stehe, steht dort niemand. Dann bricht die Nordflanke. Ich habe sie gebaut, Ordenspriester. Auf Tessering. Ich habe die Nordflanke gebaut, die hielt.“

„Ich weiß.“

„Ihr führt eine Liste.“

„Ja.“

„Steht mein Name darauf?“

„Nein. Nur die Namen derer, die fehlen.“

Garadon lachte, kurz, trocken, wie Mörtel, der bricht. „Dann bin ich noch da.“

Die achte Stunde kam ohne Zeichen. Torwald stand auf, ging einmal um das Lot herum und hielt die Messlatte daneben. Ein Fingerbreit. Vor drei Monaten war es ein halber gewesen. Er trug den Wert in das Buch ein, in die Spalte für Frosthelm, unter die Spalte für den Kreis, der Frosthelm nicht mehr gewesen war, seit Tessering. Frosthelm hatte noch neun Gezählte und einen Zählenden. Sobald Garadon im Füllgewölbe stand, würde Frosthelm einen Zählenden suchen müssen, und der Orden würde einen weiteren Kreis haben, der wartete.

Im Setzhof warteten bereits neun Neophyten. Zwei von ihnen hatten blaue Flecken in den Augen.

„Die Abweichung wächst“, sagte Torwald.

„Ich weiß.“

„Wenn sie die zwei Fingerbreit erreicht, überstelle ich dich.“

„Ich weiß. Ostmark ist in vierzig Tagen.“

Torwald rechnete. Ein halber Fingerbreit in drei Monaten. Ein ganzer in vierzig Tagen, wenn die Kurve so stieg, wie sie stieg. Es würde reichen oder nicht reichen. Er hätte es auf den Tag sagen können, wenn er die Zahlen auf Garadons Schulter verstanden hätte. Er hatte das Gefühl, dass sie genau das zählten.

„Hauptmann Isenholt will dich in Ostmark“, sagte er.

„Der Hauptmann will die Nordflanke.“

„Das ist dasselbe.“

„Ist es das?“

Das Summen der Kette wurde höher. Torwald sah auf. Das Lot schwang, langsam, eine Handbreit, dann eine weitere. Es schwang nicht zu Garadon hin. Es schwang in die andere Richtung, zur Tür, wo Torwald stand, und hielt dort, schräg, gegen jede Schwere.

Garadon sah es auch. Keiner der beiden sagte etwas.

Torwald trat einen Schritt zur Seite. Das Lot folgte ihm nicht; es blieb, wo es war, gerichtet auf die Stelle, an der er eben gestanden hatte. Er trat zurück. Es hing gerade.

„Die neunte Stunde“, sagte Garadon leise.

Torwald nahm die Messlatte und hielt sie neben das Blei. Ein Fingerbreit, zu Garadon hin. Es hing wieder wie zuvor, als hätte es nie etwas anderes getan. Er schrieb den Wert ins Buch. Die Feder lag ruhig in seiner Hand. Darunter, in die Spalte, in die nur die Ordenspriester schreiben, die vor ihm die Lotkammer geführt hatten, schrieb er nichts.

„Du kämpfst in Ostmark“, sagte er. „An der Mauer. Nicht dahinter.“

„Danke.“

„Dank mir nicht.“

Garadon nahm die Hand von der Wand. Es dauerte lange. Weißer Staub rieselte aus der Kruste an seinen Fingern und blieb auf dem Boden liegen, in einem Abdruck, der fast die Form einer Hand hatte. Er setzte den Helm auf. Der schwarze Lotstrich lief von Kamm bis Gitter, gerade, sauber nachgezogen, als hätte er ihn heute Morgen selbst erneuert.

Als er gegangen war, blieb Torwald unter dem Lot stehen. Er stand eine Stunde dort, dann eine zweite. Das Blei rührte sich nicht. Er wusste nicht, ob ihn das beruhigen sollte.

In der Nacht verlas Darnath Krieger die Tafel. Der Grundriss für Ostmark hatte sich geändert. Die Nordflanke war fort, abgetragen, ersetzt durch einen Graben, der nirgends hinführte. Krieger sagte, dort stehe ein Name. Torwald fragte nicht, welcher.

Danach las er seine Liste. Bei der neunten Zeile hörte er den Griffel kratzen, zum ersten Mal, während er las. Er las weiter, lauter, Name um Name, bis zum Ende. Dann begann er von vorn.