DER RUSSMANTEL

Inoffizielles Fan-Dossier · Anvil of War

„„Wer die Linie hält, hält die Welt.““

Inoffizielles, nicht-kommerzielles Fan-Projekt. Nicht von Games Workshop autorisiert oder unterstützt.
Warhammer 40,000 und alle zugehörigen Marken sind Eigentum von Games Workshop Limited.
anvil-of-war.com

KERNDATEN

Art des Verbands	Panzerverband
Beiname	„Die Steherlinie“
Sitz (Welt)	Aurelius Prime
Stärke	Regiment – 101 Panzer (Gliederung), 21 benannte Fahrzeuge
Stellung / Lehnsverhältnis	Verbündet mit der 4. Aurelius Voltigeure, aus deren Garnison hervorgegangen
Ära	M41, um 927.M41
Loyalität	Loyal
Herkunft	Eigenerfindung (Anvil of War)

URSPRUNG & SITZ

Gründung / Wiederentdeckung

Der Verband „Der Rußmantel“ wurde um 927.M41 auf Aurelius Prime aufgestellt, als der Divisionsstab entschied, der ständigen Abnutzung der Frontregimenter mit einer eigens gegliederten Panzerformation zu begegnen, die ausschließlich der Linie dienen sollte: Kampfpanzer in der Masse, ohne Experimente, ohne Sonderaufträge. Die ersten Fahrzeuge kamen aus den Panzerwerkstätten von Astra Profunda, jenem unterirdischen Komplex, der seit Generationen das Rückgrat der Rüstungsproduktion der Kriegswelt bildet. Der Name „Der Rußmantel“ war ursprünglich die interne Bezeichnung der Munitionsverwaltung für die erste Serienaufstellung; er blieb haften, als der Verband sich als dauerhaft erwies.

Die Welt, auf der sie sitzen

Der Verband liegt in den Wartungshallen fünf Ebenen unter Astra Profunda, wo Dunkelheit und Betonfeuchte die Panzer ebenso prägen wie die Besatzungen. Die Aufmarschplätze liegen an der Oberfläche, hinter gestaffelten Erdwällen, von denen aus die Kompanien in Kolonne zur Front ausrücken. Depots für Munition und Treibstoff sind in die Felsformationen gesprengt, mit eigenen Zufahrten für jede Kompanie, sodass im Falle eines Treffers nicht der gesamte Bestand gefährdet ist.

Der Bruch in ihrer Geschichte

Im zweiten Jahr des Bestehens verlor der Verband bei einem fehlgeleiteten Artillerieschlag der eigenen Seite drei Fahrzeuge der 5. Kompanie samt Besatzung, ein Vorfall, der intern nie offiziell untersucht, aber nie vergessen wurde. Die Schmiedewelt reagierte mit einer beschleunigten Ersatzlieferung, die den Verband binnen vierzig Tagen wieder auf volle Stärke brachte, und seither gilt die Versorgungslage als Ausgleich für jenen Tag: „Was verbrennt, kommt zurück, aber es kommt nicht dieselbe Seele.“

HERRSCHAFT & BESTAND

Herrschaft und Hofstaat

Der Divisionsstab führt mit dem Kommandopanzer D00 „Hatticks Versprechen“ unter General Prue Brantow, begleitet von D01 „Großmutters Bügeleisen“ unter Kommissar-General Iska Karnow, der über die politische und disziplinarische Linie der gesamten Division wacht. Auf Regimentsebene befehligt R00 „Dullochs Stolz“ unter Oberst Iska Ketch, flankiert von R01 „Lärmbeschwerde“ unter Lord-Kommissar Prue Ussel, dessen Aufgabe die unmittelbare Kontrolle der Kampfmoral in der Schlachtlinie ist.

Auf Kompanieebene zeigt sich dieselbe Struktur im Kleinen: 500 „Ryners Andenken“ unter Hauptmann Fenn Fenshaw führt die 5. Kompanie, begleitet von 501 „Thron sei Dank“ unter Kommissar Marne Hattick. Enginseer Thessarax ist dem Verband als Techpriester zugeteilt und reist mit dem Regimentsstab, verantwortlich für die Gebete an die Maschinengeister und die Koordination der Feldwerkstätten.

Die Mechanicus-Bindung

Der Verband steht unter dem Ritus einer Schmiedewelt des Sektors, die Aurelius Prime regelmäßig mit Ersatzteilen, Geschützrohren und geweihten Maschinenölen versorgt. Die gute Lage zeigt sich darin, dass kein Panzer der Kompanie länger als eine Woche außer Dienst steht: Enginseer Thessarax und die ihm unterstellten Serviteure arbeiten ununterbrochen, und die Litanei „Halte die Schäfte rein, halte die Ventile kühl, halte die Seele zum Panzer“ begleitet jede Reparatur wie ein Gebet, das nie verstummt.

Bestand und bevorzugte Baumuster

Der Verband führt drei Leman Russ im Mars-Alpha-Muster als Kommandopanzer der Division, des Regiments und der 5. Kompanie, dazu sieben Leman Russ der Standardbauart in Stabs- und Schwadronsrollen. Ergänzt wird die Linie durch je einen Leman Russ Vanquisher, Demolisher, Exterminator, Punisher und Executioner, die den Schwadronen Feuerkraft gegen gepanzerte, befestigte oder weiche Ziele verleihen. Ein Baneblade der Superschweren Kompanie und drei Basilisk-Geschütze der Artilleriebatterie runden den schweren Bestand ab, während zwei Valkyrien der Fliegerstaffel der Imperialen Flotte zugeteilt sind.

Die Verteilung auf die Schwadronen folgt dem Schwerpunkt Linie: jede Schwadron der 5. Kompanie führt einen Schwadronsführer im Standardmuster und zwei spezialisierte Varianten, sodass die Masse der Front stets aus gleichwertigen Kampfpanzern besteht, ergänzt durch punktuelle Spezialwaffen. Experimentelle oder seltene Baumuster finden in dieser Doktrin keinen Platz; der Verband zieht die bewährte Breite der Leman-Russ-Familie jeder Einzellösung vor.

Doktrin und Kriegführung

Der Verband marschiert in breiter Linie auf, die Schwadronen nebeneinander gestaffelt, sodass kein Abschnitt der Front unbesetzt bleibt. Der Vanquisher und der Exterminator sichern gegen gepanzerte Gegenangriffe, während Demolisher und Punisher befestigte Stellungen und Infanteriemassen niederwalzen; der Executioner unterstützt mit Plasmafeuer dort, wo beides zusammenfällt. Der Baneblade der Superschweren Kompanie wird als Brechpunkt eingesetzt, wenn die Linie an einer Stelle durchbrechen muss, nicht als ständiger Teil der Front.

Die Basilisk-Batterie liegt hinter der Linie und bereitet den Boden vor dem Vorrücken der Panzer vor, während die Valkyrien der Fliegerstaffel Aufklärung und schnellen Truppentransport leisten, wo die gepanzerte Masse zu langsam wäre. Die Besatzungen lernen einen Grundsatz vor allen anderen: „Eine Linie, die wankt, ist schon gebrochen, auch wenn noch kein Panzer brennt.“

Benannte Maschinen

Name	Baumuster	Rolle
Hatticks Versprechen	Leman-Russ-Kampfpanzer	D00 · Kommandopanzer der Division
Großmutters Bügeleisen	Leman-Russ-Kampfpanzer	D01 · Panzer des Kommissar-Generals
Dullochs Stolz	Leman-Russ-Kampfpanzer	R00 · Kommandopanzer des Regiments
Lärmbeschwerde	Leman-Russ-Kampfpanzer	R01 · Panzer des Lord-Kommissars
Ryners Andenken	Leman-Russ-Kampfpanzer	500 · Kommandopanzer der Kompanie
Thron sei Dank	Leman-Russ-Kampfpanzer	501 · Panzer des Kommissars
Blechbüchse	Leman-Russ-Kampfpanzer	511 · Schwadronsführer
Schweigeminute	Leman-Russ-Vanquisher	512 · 5. Kompanie · 1. Schwadron
Zuletzt gesehen	Leman-Russ-Demolisher	513 · 5. Kompanie · 1. Schwadron
Warme Mahlzeit	Leman-Russ-Kampfpanzer	521 · Schwadronsführer
Feierabend	Leman-Russ-Kampfpanzer	522 · 5. Kompanie · 2. Schwadron
Hausmannskost	Leman-Russ-Exterminator	523 · 5. Kompanie · 2. Schwadron
Rostlaube	Leman-Russ-Kampfpanzer	531 · Schwadronsführer
Schwiegermutter	Leman-Russ-Punisher	532 · 5. Kompanie · 3. Schwadron
Zur Kenntnisnahme	Leman-Russ-Executioner	533 · 5. Kompanie · 3. Schwadron
Exitus Acta Probat	Baneblade	S11 · Superschwere Kompanie
Halleluja	Basilisk	B11 · Batterieführer
Himmelfahrt	Basilisk	B12 · Batterie
Per Luftpost	Basilisk	B13 · Batterie
Fensterplatz	Valkyrie	L11 · Staffelführer
Höhenangst	Valkyrie	L12 · Fliegerstaffel

RITEN & MAKEL

Riten, Traditionen, Rivalitäten

Vor jedem Aufmarsch wird jeder Panzer mit einem Tropfen geweihten Öls auf dem Bugpanzer gesegnet, während die Besatzung die Litanei der Wartung murmelt, nie singt. Verliert der Verband einen Panzer im Gefecht, wird dessen Name auf einer Messingplatte in der Wartungshalle vermerkt, und kein neuer Panzer darf denselben Namen tragen, solange ein Veteran der verlorenen Besatzung noch dient.

Der Makel

Die starre Linienformation, die den Verband so verlässlich macht, macht ihn auch unbeweglich: gegen schnelle, flankierende Gegner, die die Front umgehen, reagiert der Verband zu langsam, da jede Schwadron auf das Signal des Schwadronsführers wartet, ehe sie die Stellung verlässt.

FELDZÜGE & BEZIEHUNGEN

Feldzüge und Beziehungen

Der Verband steht in enger Waffenbrüderschaft mit der 4. Aurelius Voltigeure, deren Baneblade-Schwerpunkt die eigene Linie des Verbands im Ernstfall absichert; beide Formationen teilen Garnison und Werkstätten auf Aurelius Prime. Ein Rivale besteht zur Artillerie-Doktrin benachbarter Regimenter, die der Panzerlinie vorwerfen, zu starr und zu vorhersehbar zu kämpfen, ein Vorwurf, den der Verband mit der schlichten Standhaftigkeit seiner Front widerlegt.

Das ausführlichste Gefecht des Verbands war die Verteidigung eines Industriekomplexes am Rand von Astra Profunda, als eine Rebellenmiliz versuchte, die Wartungshallen zu überrennen. Die 5. Kompanie hielt die Linie über drei Tage, während der Baneblade „Exitus Acta Probat“ den entscheidenden Gegenstoß führte und die feindliche Artillerie in offener Feldschlacht zerschlug; die Basilisk-Batterie deckte währenddessen den Rückzugsweg der eigenen Infanterie.

Feldzüge (aufgeschlüsselt)

Verteidigung von Astra Profunda

Epoche: M41, um 931.M41

Gegner: Rebellenmiliz

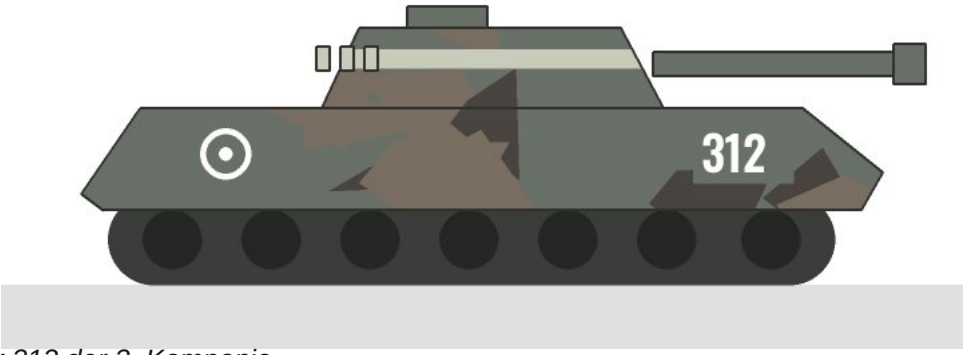
Ausgang: Sieg

Gegenschlag am Grauen Kamm
Epoche: M41, um 936.M41

Gegner: Ketzer-Aufständische

Ausgang: Sieg mit schweren Verlusten

FAHRZEUGLIVREE



Kampfpanzer 312 der 3. Kompanie

Teil	Farbe	Citadel	Herkunft
Einsatzgebiet	Trümmer und Asche · Splittertarnung		
Grundton	#697068	Dawnstone	Uniform-Grundton
Tarnton 1	#7A6E62	Rakarth Flesh	Vorbild des Einsatzgebiets
Tarnton 2	#4A4440	Mechanicus Standard Grey	Vorbild des Einsatzgebiets
Turmband	#CACCBB	Pallid Wych Flesh	Fahrzeugnamen (Lack)
Kennung	#FFFFFF	White Scar	Abzeichen (weiß)

Rezept Rumpf: Dawnstone (Grundfarbe) · Nuln Oil (Tusche) · Administratum Grey (Schicht) · Deepkin Flesh (Kante)

Errechnet aus den heraldischen Farben dieses Dossiers; die Silhouetten sind eigene Skizzen, kein Nachbau eines Modells von Games Workshop.