

THE CARVEN HOST

Inoffizielles Fan-Dossier · Anvil of War

„Finde das Fundament. Halte die Linie im Lot. Trage die Last. Binde dich an die Toten.“

Inoffizielles, nicht-kommerzielles Fan-Projekt. Nicht von Games Workshop autorisiert oder unterstützt.
Warhammer 40,000 und alle zugehörigen Marken sind Eigentum von Games Workshop Limited.
anvil-of-war.com

KERNIDENTITÄT

Ursprungslegion	Imperial Fists
Gründung	ca. 018.M32 — 3. Gründung (M31 / frühes M32)
Welttyp	Feudalwelt
Kampfdoktrin	Schwere Panzerung & Terminatoren
Loyalitätsstatus	Loyalist
Ordensstärke	Vollzählig (~1000 Brüder)
Ein-Satz-Definition	Ein Orden von Steinmetzen in Terminatorrüstung, die eher eine Welt niederreißen, als schief auf ihr zu bauen, und die seit sechs Jahrhunderten vergeblich versuchen, eine einzige Festung zurückzuerobern.

Die vier Säulen

Das Fundament

Der Host kämpft von Boden aus, den er gewählt und vermessen hat. Scouts vermessen ein Schlachtfeld, wie Steinmetze einen Bauplatz vermessen; kein Terminatorsturm wird begonnen, bevor sein Fundament abgeschritten, benannt und verzeichnet ist.

Das Lot

Jeder Befehl, jeder Bericht und jedes Geständnis wird an einem zweiten Zeugen geprüft. Offiziere erwarten Widerspruch von unten; ein Sergeant, der über einen fehlerhaften Plan schweigt, steht für die Toten dieses Plans ein.

Die Last

Masse entscheidet. Der Host setzt Panzerung in der Tiefe ein – Land Raider, Dreadnoughts, Terminatoren – und zieht es vor, langsam und unaufhaltsam einzutreffen statt schnell und unvollständig.

Der Mörtel

Die Gefallenen sind nie vollendet. Ihre Gensaat, ihre Ausrüstung und ihre ungehaltenen Eide gehen an benannte Nachfolger über, die jede Schuld tragen, bis sie beglichen ist oder bis sie ihrerseits fallen.

Vergleich mit der Ursprungslegion

Aspekt	Ursprungslegion	Dieser Orden
Hauptaufgabe	Befestigung und Belagerungsabwehr	Belagerungssturm in schwerer Panzerung
Farben	Gelb	Sandstein mit schwarzer Absetzung
Rekrutierung	Verschieden, oft aus den Erben Terras	Steinbruch-Clans einer einzigen Feudalwelt

Verhältnis zu Dorn	Genvater und Erbauer	Vermesser der wahren Linie, verehrt durch seine Werke
Schmerzriten	Schmerzhandschuh	Das Behauen und das Schleppen von Stein
Erzfeind	Iron Warriors, die ganze Legion	Iron Warriors einer einzigen Festung, Varr Keldane
Terminatoren	Elitäre Veteranen	Der doktrinäre Kern jedes Sturmangriffs

Weitere Kerndaten

Angabe	Wert
Stammorden	Imperial Fists
Gründung	Dritte Gründung, frühes M32
Heimatwelt	Karrowmere, Feudalwelt
Festungskloster	Die Cairnhold, in den Mount Gaudren gehauen
Codex-Treue	94%
Schlachtruf	»Setzt den Stein!«
Ordensstärke	1.000 Schlachtbrüder

KERNIDENTITÄT (FORTSETZUNG)

Anredeformen / Titelfolge

Ebene	Bezeichnung	Verwendungskontext
Einzelner Schlachtbruder	Behauener	Selbstbezeichnung nach dem Überleben des Behauens
Der Orden als Ganzes	Der Steinbruch Dorns	Unter Brüdern, im Gebet, im Umgang mit anderen Nachfolgern der Fists
Voller zeremonieller Titel	Der Carven Host, Steinbruch Dorns, Hüter von Karrowmere, Eingeschworen gegen das Eisen	Eide, Kriegserklärungen, Riten der Bestattung

Ordensmaxime

Finde das Fundament. Die Tugend der Platzierung. Neophyten lernen, dass eine auf schlechtem Grund gebaute Mauer ein Grab ist und dass die Wahl, wo man steht, schwerer wiegt als die Dauer, die man dort steht.

Halte die Linie im Lot. Die Tugend der Ehrlichkeit. Die Lotschnur kann nicht schmeicheln. Ein Behauener, der seinen Sergeant, seinen Ordenspriester oder sich selbst belügt, hat schief gebaut, und schiefes Werk wird niedergerissen.

Trage die Last. Die Tugend der Ausdauer. Neophyten schleppen gebrochene Blöcke, bis sich ihre Knochen verändern. Sie lernen, dass die Terminatorrüstung, die sie eines Tages tragen mögen, eine Bürde ist, niemals ein Lohn.

Binde dich an die Toten. Die Tugend der Beständigkeit. Jeder gefallene Bruder ist Mörtel für die Lebenden. Neophyten lernen die Namenssteine einer ganzen Kompanie auswendig, bevor sie einen Bolter berühren dürfen.

LORE & GESCHICHTE

Gründungsgeschichte

Der Carven Host wurde in der Dritten Gründung, früh im M32, aus der Gensaat der Imperial Fists erhoben, als die Hohen Lords neue Orden entlang jener Routen ansiedelten, die die Iron Warriors noch immer überfielen. Sein erster Meister, Odamar Kell, hatte in den Belagerungsbrecher-Kompanien der Legion gedient und erhielt eine passende Doktrin: nicht Mauern zu halten, sondern Mauern zu brechen.

Kell wählte Karrowmere wegen seiner Steinbruch-Clans, deren Kinder bereits Stein trugen, um ihr Brot zu verdienen. Die erste Charta seines Ordens, noch immer in seiner eigenen Handschrift verwahrt, liest sich weniger wie ein Kreuzzug als wie eine Bauvorschrift.

Die Heimatwelt

Karrowmere ist eine Welt der Steinbruch-Baronien, des kalten Regens und der Kalksteinhügel, die über dreißig Generationen hinweg in Terrassen gehauen wurden. Ihre Herren herrschen nach der Tonnage, die ihre Clans bewegen können. **Steinbullen**, sechsbeinige Zugtiere, schleppen Blöcke die Schnittstraßen hinab; ein Aspirant, der einen beladenen Steinbullen am Hang aufhalten kann, wird für die Prüfung gezeichnet. **Galgenkrähen**, graue Aasvögel, nisten in den Bruchwänden. Sie folgen den Thunderhawks des Host, und die Leibeigenen lesen aus ihrem Flug, wie viele heimkehren werden.

Ordenskult

Der Host verehrt den Imperator als den Baumeister und lehrt, Rogal Dorn sei Sein treuester Vermesser gewesen, der Sohn, der der Welt zeigte, wo die Linie verlief. Seine Ordenspriester behaupten, jede Mauer sei ein Gebet und jede Bresche ein Geständnis. Anders als die Legion pflegt der Host keinen Kult der verteidigten Mauer: Er verehrt den Augenblick des Brechens und behandelt den Schutt, den er hinterlässt, als heiligen Boden, der vermessen und benannt werden muss.

Gensaat-Besonderheiten

Die Knochendichte übersteigt die Normen der Legion; Behauene sind selbst ohne Rüstung schwer und sinken im Wasser. Die fehlende Betcher-Drüse und die fehlende Sus-an-Membran spiegeln die Verluste der Fists selbst wider. Jedem Bruder wächst ein schwieliger Grat quer über die Schultern, als hätten Generationen des Schleppens dem Ossmodula eine Form gelehrt.

Verlauf des Fluchs

Stufe 1 – Die Setzung: - Die Haltung verlagert sich nicht mehr; die Stiefel schleifen kleine Mulden in die Deckplatten. - Der Bruder ritzt Strichlisten gehaltener Stellungen in seinen Panzerhandschuh. - Er spricht vom Gelände in Steinbruchmaßen: Lagen, Wände, Fundamente.

Solche Brüder werden von ihrem Sergeant verzeichnet und wechseln jedes Jahr den Trupp, damit

keine einzelne Stellung die ihre wird.

Stufe 2 – Die Einbettung: - Aus dem Schleifen wird ein Stemmen; er lässt sich nicht bewegen ohne einen zweimal ausgesprochenen Befehl. - Die Strichlisten breiten sich über die Armschiene und auf die Brustplatte aus. - Er spricht Mauern und Böden an, niemals die Brüder an seiner Seite.

Ein Ordenspriester prüft jeden von ihnen monatlich in der Lothalle, wo der Bruder durch eine markierte Bahn zurückschreiten muss, während eine Lotschnur pendelt. Zögern wird verzeichnet.

Stufe 3 – Eingesteint:

Er weicht auf keinen Befehl hin zurück, weder eines Lebenden noch eines Toten. Er wird schweigend aus seiner Kompanie genommen und seines Kommandos enthoben, und kein Bruder spricht je wieder seinen alten Truppnamen aus.

Die Verlorene Kompanie

Der Name. Die Eingesteinten werden in *den Fundamenten* versammelt: den Steinen, die unter der Erde verlegt werden, eine Mauer tragen und nie wieder gesehen werden.

Was entfernt wird. Das persönliche Steinmetzzeichen auf dem linken Knie – das Zeichen, dass ein Bruder seinen eigenen Stein gehauen hat und für sein eigenes Werk einsteht – wird bis auf das blanke Keramit abgeschliffen. Ein Fundament trägt kein Zeichen, weil es nicht mehr einsteht.

Was hinzugefügt wird. Ein messingnes Lot-Reliquiar wird anstelle des Crux in die Brustplatte eingesetzt, bündig eingelassen und mit dem Energieaggregat der Rüstung verdrahtet. Ein kleines Gyroskop hält das eiserne Lotgewicht senkrecht; wenn das Lot pendelt, wird der Bruder vorwärtsbefohlen.

GRÜNDUNG

Abgrenzung

Außenstehende, die knochenfarbene und schwarze Terminatoren jeden Sturmangriff anführen sehen, vermuten oft eine Verbindung zu den Dark Angels und ihrem Deathwing. Die Ähnlichkeit ist konvergente Doktrin, niemals Verwandtschaft der Gensaat. Die Linie des Host verläuft allein über die Imperial Fists, und seine Rüstmeister können jede Terminatorrüstung noch immer bis zu den Schmieden der Legion zurückverfolgen.

HEIMWELT UND FESTUNGSKLOSTER

Orte des Festungsklosters

Ort	Funktion	Besonderes Merkmal
Die Galerie der Steinmale	Ort des Gedenkens	Endlose Reihen von Hand gehauener Namenssteine, jeder noch bestäubt mit dem Steinstaub der Hand, die ihn meißelte.

Die Hauergrube	Initiation	Ein gefluteter Steinbruchboden, in dem Aspiranten hüfttief in schwarzem Wasser ihren eigenen Namensstein hauen.
Die Lothalle	Wache über die Befallenen	Eiserne Senklote hängen von einer gewölbten Decke und schlagen leise gegen die Bodensteine.
Die Sturmschildschmiede	Wartung der Terminatorrüstungen	Schmiedehitze, Ozon und der Geruch heißen Keramits dringen durch ein Tor aus genieteten Platten.
Die Krypta der Fundamente	Vor Außenstehenden verborgen	Ein stiller Keller unter der Wasserlinie, in dem gepanzerte Gestalten reglos stehen und Staub auf ihren Schultern liegt.

KOMPANIEN

Kompanien

Thane
Rolle: Intercessors

Held: Friedrich Frostner

Titel des Helden: Sergeant

Pugh
Rolle: Intercessors

Held: Gunnar Wintermark

Titel des Helden: Sergeant

Rann
Rolle: Intercessors

Held: Oswald Mauerbrecht

Titel des Helden: Sergeant

Eisenwald
Rolle: Hellblasters

Held: Ansgar Sturmfels

Titel des Helden: Sergeant

Isbrand
Rolle: Hellblasters

Held: Dietrich Vosskar

Titel des Helden: Sergeant

Zitadell
Rolle: Terminatoren

Held: Alexis Steinbrecher

Titel des Helden: Veteranen-Sergeant

Reismark
Rolle: Scouts

Held: Darnath Steinmark

Titel des Helden: Veteranen-Sergeant

Diaz
Rolle: Scouts

Held: Magnus Felshammer

Titel des Helden: Veteranen-Sergeant

KOMPANIEN (FORTSETZUNG)

Überblick
Die Kompanien I–V und X stellen 600 Brüder; die Reservekompanien VI–IX halten weitere 400 in der Cairnhold.

I. Kompanie – Der Schlussstein
Jeder Bruder des Schlusssteins kämpft in Terminatorrüstung. Die Kompanie wird nie vollständig eingesetzt; sie wird dort angesetzt, wo das Gefüge des Feindes die größte Last trägt, und dann herausgebrochen wie ein Stein, der aus einem Bogen gezogen wird.

> *Sie haben es gebaut, um Menschen aufzuhalten. Wir sind keine Menschen.*
> *— Veteranen-Sergeant Alexis Steinbrecher*

An der Spitze des Trupps Zitadell schritt Steinbrecher auf Durnhelm neun Minuten lang unter Beschuss durch ein einstürzendes Torhaus und setzte an jedem Pfeiler Meltaladungen, während die Decke rings um seinen Trupp herabstürzte.

II. Kompanie – Die Breschenmaurer

Die Kompanie von Hauptmann Reinhard Kessler. Sie stürmt, was der Schlussstein aufgebrochen hat, mit Intercessors und Hellblasters hinter dem Land Raider *Brandhorst*, dem Predator *Bastion* und den Dreadnoughts Garadon und Hallgrim.

> *Zählt die Schritte. Dann geht sie.*
> *— Sergeant Friedrich Frostner*

Frostner hielt eine eingestürzte Bresche sechs Stunden lang ohne Ablösung, während sein Trupp Munition von den Toten weiterreichte. Seine Mitsergeants Gunnar Wintermark vom Trupp Pugh, Oswald Mauerbrecht vom Trupp Rann, Ansgar Sturmfels vom Trupp Eisenwald und Dietrich Vosskar vom Trupp Isbrand dienen in derselben Linie.

III. Kompanie – Die Renner

Spezialisten für Panzerkolonnen. Die Renner bewegen sich am schwersten von allen Kampfkompanien und vertrauen darauf, dass ihr Schwung sie durch das trägt, was sie nicht ausmanövrieren können.

IV. Kompanie – Die Sappeure von Gaudren

Gräber und Mineure. Ihre Doktrin besagt, dass der schwächste Punkt einer Mauer unter ihr liegt, und sie graben mit Servitorbohrern Tunnel, bevor sich auch nur ein Terminator bewegt.

V. Kompanie – Der Sturz

Die Garnisonskompanie, die die Orbitalstationen und Eidposten des Host hält. Ihre Brüder werden am genauesten auf die Setzung hin beobachtet.

X. Kompanie – Die Vermesser

> *Der Boden lügt. Ich schreibe trotzdem auf, was er sagt.*
> *— Veteranen-Sergeant Darnath Steinmark*

Steinmark kartierte die Minenfelder der Iron Warriors bei Varr Keldane, indem er vier Nächte lang durch sie kroch. Veteranen-Sergeant Magnus Felshammer vom Trupp Diaz deckte ihn von den Hängen aus.

BEKANNTE CHARAKTERE

Charaktere

Reinhard Kessler

Titel / Rolle: Captain

Wilhelm Eisgrim
Titel / Rolle: Lieutenant

Markus Torwald
Titel / Rolle: Ordenspriester

Fafnir Hagen
Titel / Rolle: Librarian

Werner Gravenholt
Titel / Rolle: Techmarine

Garadon
Titel / Rolle: Redemptor-Dreadnought

Hallgrim
Titel / Rolle: Ballistus-Dreadnought

BEKANNTE CHARAKTERE (FORTSETZUNG)

Ordensmeister Bertolf Hask

Hask führt den Host seit 212 Jahren und ist alt genug, um an dem Eid zu zweifeln, der ihn bestimmt. Er trägt eine graue Terminatorrüstung mit geflicktem Keramit und führt einen Energiehammer, der aus dem des Gründers selbst zurechtgeschmiedet wurde.

Er hat keinen vierten Angriff auf Varr Keldane befohlen, aber auch keinen abgesagt.

Erster Meister Odamar Kell

Der Gründer, ein Veteran der Belagerungskompanien der Legion. Seine Charta, sein Vermesserstab und sein Hammer sind erhalten; sein Leib nicht.

> *Zweimal messen. Einmal schlagen. Begraben, was man zerbrochen hat.*
> *— Erster Meister Odamar Kell*

Er fiel im ersten Jahrzehnt des Host, zerquetscht, als ein Makropoltor, das er aufgebrochen hatte, auf ihn niederstürzte.

Hauptmann Reinhard Kessler

Hauptmann der II. Kompanie und Kriegsherr der Streitmacht, die 988.M41 nach Varr Keldane entsandt wurde. Kessler befehligt aus dem Inneren der *Brandhorst*, Sturmbolter und Energieschwert griffbereit.

> *Ich brauche nicht, dass die Mauer fällt. Ich brauche, dass sie weiß, dass sie fallen wird.*
> — *Hauptmann Reinhard Kessler*

Er zog sich 991.M41 mit 241 Toten von der Festung zurück, und die Hälfte seiner Sergeants hat ihm nicht vergeben.

Leutnant Wilhelm Eisgrim

Kesslers Stellvertreter, ein ehemaliger Vermesser, der noch immer jeder Karte misstraut, die er nicht selbst gezeichnet hat. Er führt einen meisterhaft gefertigten Bolter und verwahrt die Fundamentaufzeichnungen der Kompanie selbst.

> *Wenn der Boden falsch war, hat nicht der Boden gelogen. Ich habe es.*
> — *Leutnant Wilhelm Eisgrim*

Ordenspriester Markus Torwald

Hüter der Aufzeichnungen der Lothalle für die II. Kompanie, der ein Crozius in Form eines Steinmetzschlägels führt. Er hat elf Brüder zu den Fundamenten geschickt.

Scriptor Fafnir Hagen

Von Geburt ein Steinbruch-Seher aus Karrowmere. Hagen liest durch den Warp die Spannung im Stein und behauptet, Festungen träumten vom Einsturz.

> *Jede Mauer weiß, wo sie brechen wird. Ich höre nur zu.*
> — *Scriptor Fafnir Hagen*

Techmarine Werner Gravenholt

Hüter der Felderabteilung der Sturmschildschmiede, Servoarm und Konversionsstrahler an seiner Seite. Er hat Garadon zweimal wiederaufgebaut und spricht zu Hallgrims Maschinengeist wie zu einem Älteren.

> *Eisen vergibt. Menschen führen Buch.*
> — *Techmarine Werner Gravenholt*

FELDZÜGE

Feldzüge

Der Erste Durchbruch von Varr Keldane
Ära: 402.M34–409.M34

Gegner: Iron Warriors

Dauer: Sieben Jahre

Ausgang: Fehlschlag; 213 Tote

Der Host hatte Varr Keldane als Grenzzitadelle errichtet; 398.M34 nahmen die Iron Warriors sie durch Verrat ein. Vier Jahre später kehrte der Orden mit drei Kompanien zurück. Er brach zwei Außenmauern auf, bevor Gegenminen der Iron Warriors den führenden Trupp der Keystone verschütteten. Der Host zog sich zurück und schwor auf die Steine der Cairn Gallery einen Eid, zurückzukehren.

Die Flutung der Hesk-Linie
Ära: 611.M38

Gegner: Orks

Dauer: 14 Monate

Ausgang: Sieg

Auf der Agrarwelt Hesk grub sich ein Ork-Waaagh in die Bewässerungsdeiche ein. Die IV. Kompanie brach die Deiche von unten auf und flutete die Linien der Orks, wobei Tausende ertranken. Das Ackerland war für eine Generation verloren; der Host verzeichnete den Preis bis auf den letzten Hektar.

Die Dritte Rückkehr nach Varr Keldane
Ära: 988.M41–991.M41

Gegner: Iron Warriors

Dauer: Drei Jahre

Ausgang: Rückzug; 241 Tote

Kessler führte die II. Kompanie mit zugeteilten Keystone-Trupps. Hagen ortete die Bruchlinien des inneren Bergfrieds; Zitadell durchbrach die dritte Mauer. Dann ließen die Iron Warriors ihre eigenen Außenwerke auf den Rücken des Host einstürzen. Kessler zog sich zurück, statt sich lebendig begraben zu lassen. Die Festung steht noch immer.

DER MAKEL

Der Host hat dreimal geschworen, Varr Keldane zurückzuerobern, und ist dreimal gescheitert. Die 213 Toten der Ersten Bresche, die 160 des zweiten Angriffs 247.M37 und die 241 der Dritten Wiederkehr ergeben zusammen 614 Namenssteine in der Galerie der Steinmale, gehauen unter einem einzigen ungehaltenen Eid.

Die Offiziere sind sich nicht einig, was dieser Eid nun verlangt. Die Ordenspriesterschaft hält daran fest, dass er nicht abgelegt werden kann, ohne die Säule des Mörtels zu brechen: Jeder der 614 muss vergolten werden. Leutnant Eisgrim und mehrere Hauptleute wenden ein, dass die Festung keinen strategischen Wert mehr hat, dass die Iron Warriors sie vor allem halten, um den Host zurückzulocken, und dass der Orden in eine selbst gestellte Falle ausblutet.

Ordensmeister Hask kennt beide Argumente und hat keines entschieden. Unterdessen werden die Reservekompanien VI–IX für einen vierten Angriff vollzählig gehalten, wodurch 400 Brüder den Kriegen ferngehalten werden, in die das Imperium sie schickt. Benachbarte Befehlshaber haben zweimal um diese Reserven ersucht und wurden zweimal abgewiesen. Der Eid steht. Die Festung steht.

KURZGESCHICHTE

Das Lot

Regen fiel in die Bresche von Varr Keldane, als wolle der Himmel sie füllen.

Ordenspriester Markus Torwald erklomm schweigend den Schutthang. Schutt war heilig; über heiligen Boden eilte er nicht. Unter ihm stand die *Brandhorst* mit laufendem Antrieb im Schlamm, ihr Rumpf von Splittern verschorft, und der Dreadnought Garadon stand neben ihr wie eine zweite Mauer.

Oben in der Bresche, wo der dritte Wall zerborsten war, hatte sich Sergeant Oswald Mauerbrecht seit neun Stunden nicht bewegt.

Torwald hatte diese Haltung zwei Jahre lang beobachtet. Er hatte sie in die Bücher der Lothalle eingetragen – *setzt sich nach links; Kerben auf dem Panzerhandschuh* – und dann, ein Jahr später, *Kerben auf der Armschiene; antwortet nur auf den zweiten Befehl*. Mauerbrechts Stiefel hatten zwei flache Mulden in den geborstenen Felsbeton gedrückt. Die Mulden waren voll Wasser.

»Bruder-Sergeant.«

Mauerbrecht wandte sich nicht um. Sein Helm war auf den inneren Bergfried gerichtet, einen halben Kilometer entfernt jenseits eines Todesfelds aus Schlacke und Draht, wo die Geschütze der Iron Warriors vor einer Stunde verstummt waren.

»Sie haben aufgehört«, sagte Mauerbrecht. »Sie warten, dass wir kommen.«

»Der Hauptmann hat den Rückzug befohlen.«

»Ich habe es gehört.« Eine Pause, lang genug, um zu zählen. »Der Boden hier ist gut. Lage und Sichtfläche sind fest. Spürt es.«

Torwald musste es nicht spüren. Er hatte die Vermessung gesehen. Bibliothekar Hagen war mit Blut in

beiden Ohren vom Rand des Bergfrieds zurückgekehrt und hatte gesagt, die Mauern träumten davon, in die falsche Richtung zu fallen: nach außen, auf die Bresche, auf jeden, der noch darin stand.

Das Vox klickte. Kessler, aus dem Inneren der *Brandhorst*. »Ordenspriester. Bewegt er sich?«

»Noch nicht.«

»Ich lasse Trupp Rann für ihn ausharren. Jede Minute, die sie ausharren, stehen sie unter dieser Mauer.«

Torwald blickte den Hang hinab. Trupp Rann kauerte zwanzig Schritte tiefer im Schutt, die Bolter erhoben, der Regen lief in Bahnen von ihren Schulterpanzern. Mauerbrechts Trupp. Ohne ihn würden sie nicht gehen. Das war der Mörtel. Das war die Säule.

»Gebt mir die Zeit, ihn zu lesen«, sagte Torwald.

Er hakte das Lot von seinem Gürtel – Eisen, handtellerschwer, älter als der dritte Eid des Ordens – und ließ es an seiner Kette aus der Faust hängen. Jeder Ordenspriester des Host trug eines. In der Lothalle schwang der Senkkörper vor markiertem Stein, und der Bruder trat rückwärts durch die Lagen, und der Ordenspriester schrieb auf, wie viele Sekunden er brauchte, um zu gehorchen.

Hier gab es keinen markierten Stein. Nur Regen.

»Tritt zurück, Bruder. Eine Lage.«

Das Lot schwang. Mauerbrecht stand.

»Zweihundertdreizehn an der ersten Mauer«, sagte Mauerbrecht. »Vierzig ihrer Steine habe ich als Neophyt selbst gemeißelt. Hundertsechzig an der zweiten. Und nun dies. Wenn ich zurücktrete, Ordenspriester, wer steht dann für sie ein?«

»Der Host steht für sie ein.«

»Der Host tritt zurück. Er tritt immer zurück. Er schwört, und dann tritt er zurück.« Endlich wandte sich sein Helm, die bernsteinfarbenen Linsen matt im grauen Licht. »Ich bin der Einzige von uns, der den Eid noch hält.«

Darauf hatte Torwald keine Antwort. Das Schlimme war, dass es stimmte.

Das Lot schwang und schwang. Irgendwo im Bergfried sprang eine Maschine an, ein tiefer Puls, der durch den Schutt bis in Torwalds Stiefel heraufdrang. Die Iron Warriors warteten nicht. Sie arbeiteten.

»Ordenspriester«, sagte Kessler. Nur das.

Torwald zählte. Zwölf Sekunden. Zwanzig. In der Halle galt alles über dreißig Sekunden als die Bettung. Über sechzig war der Ordenspriester verpflichtet, ein anderes Wort zu schreiben.

Bei einundvierzig Sekunden trat Mauerbrecht zurück.

Eine Lage. Dann eine zweite. Seine Stiefel lösten sich mit einem Laut wie ein Atemzug aus ihren Mulden, und er ging wortlos die Bresche hinab zu seinem Trupp, und sie erhoben sich um ihn und zogen sich zum Land Raider zurück.

Torwald stand allein auf dem Kamm. Die Mauer über ihm ächzte.

Am Hang schrieb er nichts. Er stieg hinab und bestieg die *Brandhorst* als Letzter, und die Sturmrampe schloss sich, und hinter ihnen stürzten die Außenwerke von Varr Keldane über die Bresche, wo Trupp

Rann gestanden hatte, und begruben vierzig Meter Schutt unter zehntausend Tonnen Stein.

Im Truppenraum saß Mauerbrecht, den Helm im Schoß. Die Kerben auf seiner Armschiene waren tiefer geritzt worden. Es gab eine neue, frisch und hell.

»Wofür steht diese, Bruder?«, fragte Torwald.

»Für diesen Boden«, sagte Mauerbrecht. »Ich habe ihn gehalten.«

Hauptmann Kessler begegnete Torwalds Blick über den Raum hinweg und sagte nichts. Zweihunderteinundvierzig Brüder waren für die Dritte Wiederkehr gestorben. Einige der Steine würde Torwald selbst meißeln.

Auf der Heimreise schlug er das Buch der Lothalle bei Mauerbrechts Seite auf. Er schrieb: *einundvierzig Sekunden*. Dann saß er lange mit dem Griffel über der nächsten Zeile, wohin das Wort gehörte.

Der Regen von Varr Keldane trocknete noch auf seiner Rüstung, als er das Buch schloss und die Zeile leer ließ.