



331. CADIANISCHES STOSSTRUPPENREGIMENT

Inoffizielles Fan-Dossier · Anvil of War

„Das Tor hält, solange einer steht.“



KERNDATEN

Regimentstyp	Linieninfanterie – Lasergewehr, Flakrüstung, vier Ladepacks; mit einem Kasrkin-Zug außerhalb der Gliederung und einer angeschlossenen Panzerstaffel des 519.
Munitorium-Kennung	331. Cadianisches Stoßtruppenregiment – Neuaufstellung Sammelraum Ederhaven, 001.M42, Siegel der Präfektin „in Vertretung“
Heimatwelt	Cadia, Kasr Halrik (zerstört 999.M41) – seit 004.M42 Garnison Kasr Nihil auf Orlach, Nihilus-Raum
Tithe-Stufe	keine – die Heimatwelt existiert nicht mehr; Auffüllung aus cadianischen Resten des Nihilus-Raums und Ederhavener Freiwilligen
Sollstärke	4.180 (999.M41, vor dem Dreizehnten Schwarzen Kreuzzug)
Ist-Stärke	rund 2.100 nach Orlach (004.M42): 1.050 Cadianer, darunter die Erste mit 150 und fünf Kasrkin, und 1.350 Ederhavener, abzüglich 311 Gefallener von Kasr Nihil
Loyalitätsstatus	Loyal
Herkunft	Eigene Erfindung

Die Säulen

Das Tor

Das 331. ist ein Torregiment. Kasr Halrik hatte zwei Tore, und das Landtor war das größere, und die Kasrkin von Halrik hielten es, bis es kein Tor mehr gab. Seither hält das Regiment Tore, die ihm niemand zugewiesen hat: das Innentor von Fort Ederhaven, das Landtor der Mole, den Torkopf von Kasr Nihil. Wer im 331. dient, lernt zuerst, wo der tote Winkel liegt, und dann alles andere.

Der Satz

„Cadia hält stand“ wird im 331. gesagt, wie überall, beim Antreten, beim Essen, am Tor. Die Feldwebel, die das Halrik-Tor hielt, sagt ihn nicht. Die Kinder der Ersten standen auf der Mole ohne Befehl auf und sagten ihn zusammen, einmal, und legten sich auf ihr Wort wieder hin. Ein Kommissar, der kein Cadianer ist, schrieb ihn nicht, sondern trug „Cadia“ in Feld sieben des Vordrucks M-9 ein, bei Gefallenen, die auf einem Moor geboren waren. Was der Satz heißt, weiß im Regiment niemand. Dass er gilt, weiß jeder.

Die Zählung

Man zählt, was da ist, nicht, was war. Elf Kasrkin bei der Ankunft auf Ederhaven, sieben nach der ersten Nacht, sechs nach der Mole, fünf nach Kasr Nihil. Der Kommissar zählt mit einem Zählwerk aus der Manteltasche. Die Feldwebel zählt mit den Augen. Unteroffizier Wessik, gefallen auf der Mole, hat dazu den Satz hinterlassen, der im Regiment geblieben ist: „Man muss es sagen.“



AUSHEBUNG, HEIMATWELT & KULTUR

Aushebung und Tithe

Ausgehoben in Kasr Halrik, einer mittleren Festungsstadt an einer Bucht der Ostküste von Cadia Secundus, nach der Regel aller Kasr: Mit vierzehn aus der Schola in die Kompanie, mit dem weißen Strich auf dem Helm, der nach dem ersten Gefecht abgekratzt wird. Das 331. war eines von mehreren Regimentern, die Halrik stellte, und nichts an ihm war besonders, außer dass es das Landtor bewachte und die Kasrkin von Halrik ihm traditionell eine Kompanie stellten.

Im Dreizehnten Schwarzen Kreuzzug fiel Kasr Halrik in den letzten Tagen. Major Lennart Saltzer befahl dem Kasrkin-Zug unter Feldwebel Runa Kalvek, das Landtor zu halten, „bis ich es sage“, und sagte es nie, weil er lebend genommen wurde. Sechshunderteinundfünfzig gingen durch das Tor auf den Truppentransporter Fides Constans, sechshundertelf kamen an, sieben Monate später, nach neun Schiffstagen, im Sammelraum Ederhaven.

Dort legte das Munitorium zusammen, was übrig war: 611 vom 331., 287 vom 1207. Cadianischen unter Oberst Lorbeck, 156 der Dritten und Vierten Kompanie des 519. Cadianischen Panzerregiments mit neun Leman Russ, vier Hellhound und zweiundzwanzig Chimera, und 240 Weißbleche aus elf Scholae, die man vor allen anderen auf die Schiffe gebracht hatte. Die Nummer 331 blieb, weil ihr Regimentsbuch „die meisten Namen hat, die noch stehen“. Ein Tithe gibt es seither nicht mehr. Das Regiment füllt sich aus dem, was der Nihilus-Raum an Cadianern ausspuckt, und aus Ederhavenern, die sich nach der ersten Nacht meldeten, weil das 331. das Einzige war, das in dieser Nacht etwas getan hatte.

Was die Heimatwelt verlor

Alles. Nicht erobert, nicht besetzt: Cadia zerbrach, und mit ihm der Boden, auf dem der Eid geschworen wurde, mit der Hand auf dem Stein des Walls. Das 331. verlor Kasr Halrik, die Schola Ost, auf deren Dach man nicht durfte, das Landtor, den Wahlspruch über dem Bogen, seinen Oberst auf dem Schiff und seinen Major am Tor. Es verlor die Möglichkeit, jemals wieder Weißbleche zu bekommen, die den Wall gesehen haben.

Die Heimatwelt

Kasr Halrik liegt an einer Bucht. Es hat ein Tor zum Wasser und ein Tor zum Land, und das Tor zum Land ist das größere: zwei Türme mit drei Ebenen, ein Torkopf mit der Rampe von rechts, die Torstraße gerade, zweihundert Meter, damit die Türme sie einsehen, an der Torstraße die Schola Ost. Links am Torkopf, wo die Rampe an die Turmwand stößt, ein toter Winkel von vier Metern, in dem jedes Kind von Halrik gestanden hat, und darunter der Ablaufkanal, den die Kinder den Halrik-Schatten nennen. Der Wall macht nach Norden einen Knick, wo die Bucht ist. Im Regiment spricht man von Halrik im Präsens. Das ist keine Vorschrift. Es ist, wie die Feldwebel es tut.



Der Nachteil, den sie mitbringen

Cadianer sind für Mauern gebaut. Ein Regiment, dessen Mauer nicht mehr existiert, trägt eine Doktrin mit sich, die auf jedem Tor funktioniert und auf keinem Moor. Das 331. musste auf Ederhaven lernen, dass Gegner nicht rennen, dass Tore von innen aufgehen und dass der eigene Wahlspruch von den eigenen Leuten verneint werden kann. Dazu die Augen: Violett, auf Cadia unsichtbar, weil alle sie hatten, sind sie außerhalb das Erste, was jeder ansieht, und das, was die Entpflichteten verhüllen. Ein Cadianer kann nirgends unerkannt bleiben, auch nicht vor dem Feind, der einmal einer war.

Regimentskultur

Knapp. Man ruft einer Kolonne nichts zu, seit Ederhaven. Man zählt. Man sagt den Satz, und man erwartet, dass er zurückgesagt wird, und man hat gelernt, dass die Feldwebel es nicht tut, und wartet nicht mehr darauf. Weißbleche bekommen den Strich abgekratzt, mit dem Messer, in drei Zügen, ohne Wort; im 331. gibt es keinen Satz dazu, und die Kinder haben lange geglaubt, es gebe einen. Die Ederhavener heißen die Angeworbenen, aus Gewohnheit, seit sie die Mehrheit sind, und niemand kann mehr sagen, wen man damit meint. Der Demolisher „Letzte Mahnung“ galt bis Orlach als Mitglied des Regiments mit eigenem Rang; sein Wrack steht auf Befehl des Kommandeurs auf der Rampe von Kasr Nihil.

Das Kommissariat

Ein Kommissar, Hagen Grothe, über fünfzig, Veteran des Dritten Armageddon-Kriegs, graue Augen, dem 331. auf Ederhaven zugeteilt, ohne je mit Cadianern gedient zu haben. Er fragte die Feldwebel, was der Satz heißt, und bekam keine Antwort; er ließ im Moor einen Weißblech, der gerannt war, die Toten tragen statt ihn zu erschießen; er nahm auf der Mole dem Hauptmann den Zünder ab und sprengte selbst. Das Regiment fürchtet ihn nicht und versteht ihn nicht, und er es nicht, und das funktioniert. Seit dem Landtor von Ederhaven trägt er die Mütze nicht mehr.

DIENSTGRADE & GLIEDERUNG

Dienstgrade

Dienstgrad: Weißblech

Jungsoldat mit weißem Strich über dem Helm, bis zum ersten Gefecht. Die 240 von Ederhaven verloren ihn im Moor, 001.M42, und heißen seither die Erste.

Dienstgrad: Kasrkin

Elitetruppe eines Kasr, Carapace-Rüstung, Hellgun; steht außerhalb der Kompaniegliederung und meldet direkt beim Kommandeur. Am Tor führen Kasrkin, gleich welchen Rangs. Das steht in keinem Buch.

Dienstgrad: Feldwebel

Runa Kalvek lehnte zweimal ab, Leutnant zu werden. „Ich führe einen Zug mit sieben Mann.“ Im 331. ist Feldwebel der Rang, der zählt.



Aufbau

Nach der Neuaufstellung: fünf Kompanien, darunter die Erste (ehemalige Weißbleche, hundertneunzig an der Mole, hundertfünfzig auf Orlach) und die Zweite (Rendels alte Kompanie, der Kern vom Schiff); die Panzerstaffel des 519. mit Feldwebel Bolland; die Ederhavener zunächst als eigene Züge, dann in alle Kompanien verteilt; der Kasrkin-Zug außerhalb der Gliederung, direkt beim Kommandeur. Die Erste hat einen Hauptmann und eine Feldwebel, und jeder weiß, welches von beiden zählt.

Teilregimenter

331. Cadianisches Stoßtruppenregiment (alt)

Nr.: 331.

611 Überlebende vom Halrik-Tor; Kern und Nummer des neuen Regiments; der Oberst starb auf der Fides Constans

1207. Cadianisches Stoßtruppenregiment

Nr.: 1207.

287 unter Oberst Lorbeck, vier Monate vor dem 331. auf Ederhaven, bauten den Sammelraum mit auf; verloren den Streit um die Nummer

519. Cadianisches Panzerregiment, Dritte und Vierte Kompanie

Nr.: 519.

156 mit neun Leman Russ (zwei Demolisher), vier Hellhound, zweiundzwanzig Chimera; nach Orlach zwei Leman Russ, ein Hellhound, elf Chimera

Die Erste (Weißbleche von Ederhaven)

Nr.: I.

240 aus den Scholae Halrik-Ost, Myrak, Tyrok, Sonnen und sieben weiteren; Ausbilderin Feldwebel Kalvek; Striche im Moor abgekratzt

Die Angeworbenen (Ederhavener PDF)

Nr.: –

300 nach der ersten Nacht, 1.350 auf Orlach; graue, braune, blaue Augen; seit 003.M42 die Mehrheit des Regiments



KOMMANDOSTAB

Kommandostab

Runa Kalvek

Titel / Rolle: Feldwebel, Kasrkin, Führerin der Ersten – lebt

Sechsunddreißig auf Orlach, sechzehn Dienstjahre am Halrik-Tor. Hielt das Tor auf einen Befehl, der nie widerrufen wurde. Spricht über Cadia im Präsens und brach die Regel einmal, über Saltzers Leiche. Linkes Auge seit der Mole eine billige Augmetik, die grau sieht. Zählt.

„Ich spreche niemanden los. Ich bin Feldwebel.“ (Nr. 78)

Auf dem Wall von Kasr Nihil schoss sie Ischyron einmal in den Rücken, auf zwanzig Meter, und er drehte sich nicht um. Sie ließ danach zwei Wörter in Kreide am Torkopf stehen und sagte zu dem Ederhavener, der sie geschrieben hatte: „Ja.“

Matthis Rendel

Titel / Rolle: Oberstleutnant, Kommandeur – lebt

Neunundzwanzig auf Ederhaven, Hauptmann der Zweiten; führte das Regiment vom Tod des Alten bis zur Neuauftellung und seit dem Fall Lorbecks am Landtor. Schiebt das Kinn vor. Befahl die Sprengung der Mole und den Sturm auf Kasr Nihil und bat den Lord-Admiral um sechs Tage.

„Es sind noch zweitausend zwischen dem Land Raider und der Insel, und siebenundzwanzigtausend auf der Insel.“ (Nr. 77)

Ließ auf Orlach das Wrack der „Letzten Mahnung“ auf der Rampe stehen, bis er etwas anderes sagte. Er hat noch nichts anderes gesagt.

Hagen Grothe

Titel / Rolle: Regimentskommissar – lebt

Kein Cadianer. Zählt mit einem Zählwerk, schreibt in ein kleines Buch, schrieb Saltzers Ansprache dreimal ab und fand, dass der Major mit der Vorschrift recht hatte. Sprengte die Mole selbst.

„Ein Kommissar tut das, damit ein Offizier es nicht muss. Das steht in keiner Ziffer. Es steht auch nirgends, dass es verboten ist.“ (Nr. 77)

Schrieb im Vordruck M-9 achthundertfünfzig Gefallenen „Cadia“ in Feld sieben, auch denen, die auf einem Moor geboren waren, und ließ es dort stehen.

Radomir Lorbeck

Titel / Rolle: Oberst, erster Kommandeur des neuen 331. – gefallen am Landtor von Ederhaven, 002.M42

Fast sechzig, aus Kasr Partox, vom 1207. Wollte seine Nummer behalten und nahm vor den Karren mit den Toten des 331. die Mütze ab. Ging zu den Speichen, als das Tor von innen aufging.

„Sie haben das Tor gehalten. Jetzt halten Sie die Kinder.“ (Nr. 74)



Immo Wessik

Titel / Rolle: Unteroffizier, Kasrkin – gefallen auf der Mole, 002.M42

Vierzig, redete, wo Kalvek zählte. Blieb an der dritten Ausweiche mit Roskes Schmelzgewehr am Geländer, damit die Erste durchkam.

„Ich weiß, dass du gezählt hast. Ich sage es trotzdem. Man muss es sagen.“ (Nr. 74)

Greta Bolland

Titel / Rolle: Feldwebel, Kommandantin des Demolishers „Letzte Mahnung“ (519.) – gefallen auf der Rampe von Kasr Nihil, 004.M42

Schoss auf Ederhaven einen Astartes von der Rampe, hielt das Landtor neun Stunden allein, fuhr rückwärts über die Mole und brach das Tor von Kasr Nihil mit dem dritten Schuss. Ihr Vater war beim Munitorum; daher der Name des Panzers.

„Zwei Schuss. Vielleicht drei. Ich muss auf dreißig Meter heran.“ (Nr. 78)

Jonte Odrin

Titel / Rolle: Gefreiter, Erste Kompanie, aus der Schola Ost von Halrik – lebt

Fünfzehn bei der Ankunft, achtzehn auf Orlach. Trug zwei Jahre die Binde seiner ersten Toten und legte sie seiner geblendeten Schwester Merle um, die er in der Schola von Kasr Nihil fand.

„Man trägt nicht, was man nicht schuldet.“ (Nr. 78)

Angehängtes Personal

| Position | Anzahl | |---|---| | Regimentskommissar | 1 (Hagen Grothe) | | Feldkuraten der Ecclesiarchie | 2, dazu auf Ederhaven Feldkurat Mahlke als Gast | | Kasrkin (außerhalb der Gliederung) | 11 bei Ankunft, 5 nach Orlach | | Panzerbesatzungen des 519. | 156 bei Neuaufstellung, rund 60 nach Orlach | | Munitorum-Adjutant | 1, „in Vertretung“ | | Feldchirurgen | 4 |

Die Regimentsstandarte

Keine. Die Standarte des 331. blieb am Halrik-Tor, und das Regiment hat nie eine neue beantragt. Was es stattdessen hat: den Wahlspruch, gesprochen, und seit 004.M42 zwei Wörter in Kreide an der Turmwand von Kasr Nihil, im toten Winkel, wo kein Posten sie findet, geschrieben von einem Ederhavener mit blauen Augen. „Kasr Halrik.“ Die Feldwebel hat sie stehen lassen. Niemand hat sie seither nachgezogen, und niemand hat sie weggewischt.



DER MAKEL

Der Makel

Das 331. hält Tore, die niemand ihm zugewiesen hat, und lässt sie nicht los, wenn man es ihm sagt. Es steht auf, wenn es liegen bleiben soll, und legt sich hin, wenn die Feldwebel es sagt, beides, und niemand im Regiment weiß, was das ist. Es gewinnt keine Gefechte gegen Astartes als Einzelne, nur als Regiment, und es verliert dabei jedes Mal etwas, das es benennen kann: vier, dann einen, dann einen Panzer. Und es hat das, was Ischyron ihm nachsagte: nichts darunter. Keinen Boden, keinen Stein. Es steht trotzdem. Ob das ein Makel ist, entscheidet, wer daneben steht.

Ein Fehler des Munitorium

001.M42, Sammelraum Ederhaven. Die Präfektin entschied die Zusammenlegung dreier Reste unter der Nummer 331 mit der Begründung, deren Regimentsbuch habe „die meisten Namen, die noch stehen“, und starb in derselben Nacht im Vorwerk, weil sie den Aufständischen einen Befehl vorlas. Der Neuauflagebefehl wurde danach mit ihrem Siegel „in Vertretung“ ausgefertigt, von einem Adjutanten, der seit drei Nächten nicht geschlafen hatte. Das Regiment existiert seither auf der Unterschrift einer Toten. Niemand hat das je beanstandet, weil das Imperium weiter unterschreibt.

BEKANNTE FELDZÜGE

Feldzüge

Das Halrik-Tor

Epoche: 999.M41, Dreizehnter Schwarzer Kreuzzug

Gegner: Black Legion, die Lossprecher

Dauer: die letzten Tage von Cadia

Ausgang: Einschiffung von 651; das Tor fällt; Major Saltzer genommen; der Kasrkin-Zug von 42 auf 11

Die Kasrkin hielten das Landtor von den Türmen, bis es kein Tor mehr gab, und brachten die Ihren über den Wall zum Wassertor und auf das letzte Landungsboot. Der Befehl lautete „bis ich es sage“. Er wurde nie gesagt.

Die erste Nacht von Ederhaven

Epoche: 001.M42

Gegner: Die Entpflichteten, die Lossprecher

Dauer: eine Nacht

Ausgang: Fort Ederhaven gehalten; 212 Gefallene des Regiments, die Präfektin, elftausend Zivilisten im Feuer; 3.100 gehen mit den Lossprechern

Das Außentor von innen geöffnet, Landekapseln auf dem Landefeld, das Innentor von Kasrkin und der Zweiten gehalten; ein Astartes-Champion auf der Rampe durch Laserkanone und den Demolisher



ANVIL-OF-WAR

„Letzte Mahnung“ genommen. Am Morgen grüßte Ischyron über das Feld. (Nr. 74)

Der Hinterhalt im Moor

Epoche: 001.M42, sieben Wochen später

Gegner: Die Entpflichteten

Dauer: eine Stunde im Nebel

Ausgang: Kolonne durchgebracht; zwei Weißbleche gefallen; die Striche abgekratzt

Das erste Gefecht der Weißblech-Kompanie. Ein Junge rannte und wurde nicht erschossen. (Nr. 75)

Die Mole

Epoche: 002.M42

Gegner: Die Lossprecher, die Entpflichteten

Dauer: vierzig Stunden Räumung

Ausgang: 27.400 auf die Insel; Oberst Lorbeck und Unteroffizier Wessik gefallen; die Mole gesprengt mit rund achthundert darauf; das Regiment von 1.590 auf 740

Das Landtor von innen geöffnet, Gefechtsrückzug über vier Kilometer, die Hellhounds in der Landspur, der Kommissar am Zünder. Die Erste stand auf und sagte den Satz. (Nr. 77)

Kasr Nihil

Epoche: 004.M42

Gegner: Die Lossprecher, der innere Ring der Entpflichteten

Dauer: sechs Tage, davon drei am Tor

Ausgang: Festung genommen; 16.200 Geerntete herausgeführt; 311 Gefallene, darunter Feldwebel Bolland und Kasrkin Quint; Major Saltzer durch Kalvek getötet; Ischyron entkommen; das 331. Garnison

Sechs Kasrkin und eine Gruppe der Ersten durch den Halrik-Schatten in den Torkopf; das Tor mit dem dritten Schuss des Demolishers; die Torstraße zwischen zweitausend Sitzenden; der innere Torkopf; ein Hof. Danach der Befehl, in der Festung der eigenen Toten zu bleiben. (Nr. 78)

DESIGN-BIBEL

Farbidentität

Cadianisches Grün, wie überall, und das ist der Punkt: Das 331. sieht aus wie jedes cadianische Regiment, und an tausenddreihundert Ederhavenern sieht dasselbe Grün aus wie geliehen, bis man genauer hinsieht. Der weiße Strich der Weißbleche ist seit dem Moor weg; die Erste erkennt man daran, dass die Helme an der Stelle heller sind, wo gekratzt wurde. Das Torabzeichen von Halrik auf der linken Schulter: zwei Türme, ein Bogen, sonst nichts. Bei den Entpflichteten ist genau dort ein Loch im Stoff.



Farbrezept – Uniform

Citadel-Farbe	Schritt-Art	Zweck
Castellan Green	Base	Grundton der Flakrüstung und des Helms.
Zandri Dust	Base	Feldbluse und Hose.
Agrax Earthshade	Shade	Vollflächig; das Regiment hat seit Cadia keine Kaserne gesehen.
Loren Forest	Layer	Kanten der Rüstungsplatten, sparsam.

Farbrezept – Akzent

Citadel-Farbe	Schritt-Art	Zweck
Corax White	Base	Der Strich der Weißbleche, nur bei den Kindern vor dem Moor; danach als Kratzspur auf Castellan Green, nicht als Farbe.
Xereus Purple	Layer	Die Augen der Cadianer; ein Punkt, kein Glanz.

Farbrezept – Metall

Citadel-Farbe	Schritt-Art	Zweck
Leadbelcher	Base	Lasergewehr, Hellgun, Fahrzeuge.
Nuln Oil	Shade	Abtönen; nichts glänzt.

HERALDIK & ABZEICHEN

Regimentsfarben

Element	Hex-Code	Nächstliegende Citadel-Farbe
Rüstung	#264715	Castellan Green
Feldbluse	#988E56	Zandri Dust
Weißblech-Strich	#FFFFFF	Corax White
Augen	#47125A	Xereus Purple

Abzeichen

Das Torabzeichen von Halrik auf der linken Schulter: zwei Türme, ein Bogen, sonst nichts. Kasrkin tragen es zusätzlich auf der Brustplatte. Keine Regimentsnummer sichtbar; wer fragt, bekommt sie gesagt.



Waffen und Ausrüstung

Lasergewehr, Flakrüstung, vier Ladepacks, Respirator; Kasrkin mit Carapace-Rüstung und Hellgun, Energiepack am Gürtel; ein Schmelzgewehr im Zug (Roske, vorher Wessik), ein Zielfernrohr (Pahl). Laserkanonentrupps auf Dreibein mit Energiewagen. Fahrzeuge des 519.: Chimera, Hellhound, Leman Russ; der Demolisher „Letzte Mahnung“ bis Orlach.

Weitere Ansichten

Auf der Rampe von Kasr Nihil steht das Wrack eines Demolishers mit der Hälfte eines Namens in weißer Schrift. An der Turmwand daneben, im toten Winkel, zwei Wörter in Kreide. Unter der Zitadelle eine versiegelte Kammer mit Spulen, vor der der Kommissar eine Stunde stand.

BILD PROMPTS

Bildprompts (englisch)

Das Tor von Ederhaven

Warhammer 40k illustration: Adeptus Astartes in power armour, two and a half metres tall, oversized domed pauldrons, backpack power plant with exhaust stacks, ribbed cabling at the joints, sealed helmet with two glowing lenses or a bare cropped head, battered Abaddon Black ceramite with Retributor Armour gold trim and the Eye of Horus. walking alone up a fortress ramp at night toward an Imperial Gothic gatehouse of two square towers, veiled Cadian cultists stepping aside for him, while from the arch a lascannon flash and, forty metres below, a Leman Russ Demolisher in Castellán Green with white lettering levels its short heavy cannon. Astra Militarum / Imperial Guard: Castellán Green flak armour over Zandri Dust fatigues, lasguns, respirator masks, violet eyes on the Cadians. Warhammer 40,000 grimdark art, Games Workshop / Black Library cover painting, dark oil-painted concept art, not photorealism. Monumental Imperial Gothic architecture, everything one order of magnitude larger than its human use would require. Despite the darkness, hold a true white somewhere in frame and keep the subject readable at 600 px in pure greyscale. No text, no lettering.

Die Striche

Warhammer 40k illustration: on a peat causeway after a fight in lifting fog, a one-eyed Kasrkin sergeant in dark carapace armour scraping the white stripe from a young trooper's helmet with a short knife, white flakes on the peat, a line of young Cadians waiting. Astra Militarum / Imperial Guard: Castellán Green flak armour over Zandri Dust fatigues, lasguns, respirator masks, violet eyes on the Cadians. Warhammer 40,000 grimdark art, Games Workshop / Black Library cover painting, dark oil-painted concept art, not photorealism. Monumental Imperial Gothic architecture, everything one order of magnitude larger than its human use would require. Despite the darkness, hold a true white somewhere in frame and keep the subject readable at 600 px in pure greyscale. No text, no lettering.

Die Mole

Warhammer 40k illustration: a four-kilometre rockcrete causeway over black water at night, two lanes of people passing in opposite directions, one veiled and walking into the fire of two Hellhound flame tanks, a Land Raider far behind at a broken land gate. Astra Militarum / Imperial Guard: Castellán Green flak



ANVIL-OF-WAR

armour over Zandri Dust fatigues, lasguns, respirator masks, violet eyes on the Cadians. Warhammer 40,000 grimdark art, Games Workshop / Black Library cover painting, dark oil-painted concept art, not photorealism. Monumental Imperial Gothic architecture, everything one order of magnitude larger than its human use would require. Despite the darkness, hold a true white somewhere in frame and keep the subject readable at 600 px in pure greyscale. No text, no lettering.

Kasr Halrik in Kreide

Warhammer 40k illustration: the blind angle where a fortress ramp meets a black slag tower wall, a young Imperial Guard trooper with blue eyes at attention, a chalk stub at his boots, two freshly chalked words on the wall rendered only as white marks, a one-eyed Kasrkin sergeant three paces behind him. Astra Militarum / Imperial Guard: Castellan Green flak armour over Zandri Dust fatigues, lasguns, respirator masks, violet eyes on the Cadians. Warhammer 40,000 grimdark art, Games Workshop / Black Library cover painting, dark oil-painted concept art, not photorealism. Monumental Imperial Gothic architecture, everything one order of magnitude larger than its human use would require. Despite the darkness, hold a true white somewhere in frame and keep the subject readable at 600 px in pure greyscale. No text, no lettering.