



# EXPURGIS-ZETA-PHI

*Inoffizielles Fan-Dossier · Anvil of War*

---

*mand anfasst, räumen wir. Was es kostet, ist eingerechnet. Was fällt, wird ersetzt. Der Zehnt bleibt*

---



## KERNIDENTITÄT

|                  |                                                                                                                          |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Heimatswelt      | Metalica – vollständig industrialisiert, Massenproduktion; Legio Metalica; durch den „Nemesis Wurm“ dauerhaft beschädigt |
| Kampfdoktrin     | Säuberung – Expurgis, er räumt, was niemand sonst anfasst                                                                |
| Loyalitätsstatus | Loyalist                                                                                                                 |
| Ordensstärke     | Sollstärke – zwölf Manipel, wie es das Schema verlangt                                                                   |

## LORE & GESCHICHTE

### Die Heimatswelt

Metalica liegt im Segmentum Obscurus und ist eine der ältesten Schmiedewelten des Imperiums — eine Welt von Fabrik über Fabrik, ohne Erdoberfläche, die nicht unter Stahlträgern oder Produktionsschlünden begraben liegt. Ihre Spezialisierung ist Massenfertigung: Munition, Feldkomponenten, standardisierte Servo-Augmentationen, und die eisernen Menschen, die in den Kolonnen marschieren. Der Zehnt wird in Produktivität gemessen, und Metalica erfüllt ihn mit Regelmäßigkeit — aber die Schmiedewelt trägt auch eine narbenhafte Lasten: vor etwa zweieinhalb Jahrtausenden durchpflügte das \*Nemesis-Wurm\* genannte Ding einen Korridor durch ihre unteren Ebenen. Die Narben heilen nicht. Große Landstriche sind unbegebar, Produktionsanlagen sind beschädigt, und das Erbgut des Plasmastroms, das die Kreatur hinter sich ließ, bleibt aktiv.

Die Expurgis-Zeta-Phi wurde teilweise als Reaktion auf diese permanente Exposition aufgestellt. Sie räumt auf, wo andere Makrokladen weit blieben. Sie zieht auch den Preis: jeder Feldzug kostet Produktionskapazität, weil Skitarii sterben oder so stark kontaminiert sind, dass sie nicht zur Genesung taugen, und Ersatz muss vorbereitet werden. Die Schmiedewelt kalkuliert das als normalen Kostfaktor.

Die Lords Dragon, ein geheimer Zirkel von Archmagoi unter der Fabrikator-Generalin selbst, führen die Richtlinien des Omnisiah mit strenger Hand. Die Sechzehn Gesetze sind ihre Richtschnur. Dies beeinflusst die Kampfdoktrin der Makroklade: keine Neuerungen, keine Experimente mit Doktrina-Befehlen außerhalb der zulassungspflichtigen Liste, keine Erhebung von Skitarii, die nicht durch das Standard-Konvertierungsverfahren gegangen sind. Die Pünktlichkeit in der Pflicht steht vor der Innovation.

### ## Was die Welt ihren Menschen nimmt

Die Menialenbevölkerung Metalicas wird auf den Fabrikanlagen geboren und arbeitet dort bis zur Invalidität. Die jährliche Levy betrifft etwa zwei Prozent der arbeitsfähigen Bevölkerung — eine Quote, die streng nach Produktionssektor verteilt wird, damit keine einzelne Anlage zu sehr ausfällt. Die Konvertierungshallen der Schmiedewelt sind spezialisiert auf Massenkonzertierung: eine kohortale Aufnahme dauert typischerweise zwei bis vier Wochen vom ersten Schnitt bis zur Funktionalität. Die Aussonderungshalle verarbeitet Fälle, in denen eine partielle Konvertierung nicht möglich ist — beschädigte Gliedmaßen, unbrauchbare Rückenmark-Segmente — zu Servitor-Grundmasse. Ein durchschnittlicher Arzt-Engineer führt etwa dreißig Konvertierungen pro Tertial durch; ein Spezialist der



## ANVIL-OF-WAR

Lords Dragon kann bis zu sechzig verarbeiten. Der Prozess wird notariell festgehalten. Formular M-9, Verlustabgleich: jeder Name, jedes Augmentierungsdatum, jede Bestimmung. Freiwillige, die die Konvertierung suchen, weil die Augmentierung der einzige Aufstieg ist, den ein Menial erreichen kann, machen etwa ein Fünftel der jährlichen Zahl aus.

# KOMPANIEN

---

## Kompanien

### **Kohorte Phi-67**

Rolle: Skitarii Rangers

Held: Dragoon-47-Pi

### **Kohorte Rho-131**

Rolle: Skitarii Rangers

Held: Ballistarius-07-Gamma

### **Kohorte Rho-97**

Rolle: Skitarii Vanguard

Held: Praetorian-107-Iota

### **Kohorte Phi-109**

Rolle: Skitarii Vanguard

Held: Destroyer-12-Alpha

### **Kohorte Mu-12**

Rolle: Sicarian Infiltrators

Held: Manipulus-41-Omicron

### **Kohorte Pi-03**

Rolle: Sicarian Ruststalkers

Held: Vanguard-127-Eta

### **Ratio Aeterna**

Rolle: Kataphron Destroyer

### **Kohorte Chi-47**

Rolle: Elektropriester



## BEKANNTE CHARAKTERE

---

### Charaktere

#### **Reparans Numentar**

Titel / Rolle: Archmagos

#### **Magos Ossivant**

Titel / Rolle: Magos

#### **Fabricator Locum Corvantik**

Titel / Rolle: Magos

#### **Archmagos Grendalum**

Titel / Rolle: Datasmith

#### **Logis Norvatek**

Titel / Rolle: Enginseer

#### **Sanctum Cogitum**

Titel / Rolle: Kastelan-Roboter

#### **Scintilla Dei**

Titel / Rolle: Onager Dunecrawler

#### **Anima Ferrata**

Titel / Rolle: Onager Dunecrawler